



صفحه ۲

DownloadHA.Com

۱۲



٣

با وجود محدودیت‌های ۱۲۸ کیلوبیتی

پیش به سوی اینترنت گیگابیتی



بگذارند، با توجه به این که به سرمایه‌گذاری میلیاردی نیاز دارد تا بتوان به ۲۰ میلیون خانه این اینترنت را رساند حال اگر شرکت بزرگی در این حوزه نباشد و با مشتریانی کمتر از کامکست یا AT&T در بازار حضور داشته باشید؟

پیچ: ما به دنبال مشاغلی هستیم بسیار بزرگ‌تر از کاری که هم‌اکنون انجام می‌دهیم و دوست داریم در این حوزه‌ها نیز وارد عمل شده و سرمایه‌گذاری کنیم، اما به گمان من تعداد این شرکت‌ها بسیار اندک است. بنابراین می‌توانیم در حوزه فیبر، در جایگاه پیش‌بینی شده خودمان بایستیم و محصولی تولید کنیم که زندگی بسیاری از افراد را تغییر خواهد داد. در این فاصله نیز می‌توانیم سودرسانی خوبی داشته باشیم.

کرنر: در یادداشتی درباره این گفت‌وگو می‌نویسد: مطمئن هستیم که اقدام گوگل در عرضه فیبر، یک آزمایش نیست و گوگل در پیاده‌سازی این نقشه جدی است.

گوگل دوست دارد در درازمدت مهره‌های خود را حرکت دهد و اساساً تمایل ندارد طی سه تا پنج سال صنعت تلویزیون‌های پولی و سرویس‌های اینترنتی را تغییر دهد، اما این که سرویس‌های جدید چه زمانی عرضه می‌شود، نمی‌دانیم و باید صبر کنیم ردپای فیبری گوگل بیشتر گسترش پیدا کند.

با آن که برنامه‌های گوگل هنوز عملی نشده است، اما کم‌کم رقبای کوچکی از گوشه و کنار جهان برای گوگل خط و نشان می‌کشند. سرویس جدیدی در ژاپن راه‌اندازی شده است که سرعت دو گیگابیت بر ثانیه دانلود و یک گیگابیت بر ثانیه آپلود را به کاربران خانگی عرضه می‌کند.

نورو، نام این سرویس‌دهنده اینترنت است که از سوی سونی پشتیبانی می‌شود. هفته گذشته سرویس خانگی و مشاغل کوچک خود را در شش محله راه‌اندازی کرده است. هرچند بهتر است بدانیم بدون توجه به این سرویس، ژاپن در حال حاضر سریع‌ترین میانگین اینترنت جهان را دارد و با ۴۲/۲ مگابیت بر ثانیه، در رتبه اول جای دارد. (مقایسه کنید سرعت متوسط کاربران ایرانی را با این رقم!)

سریع‌ترین اینترنت جهان چقدر می‌ارزد؟
نورو در نظر دارد با قراردادی دو ساله، ماهانه ۵۱ دلار (حدود ۲۰۰ هزار تومان با احتساب دلار بازار آزاد) و ۵۳۵ دلار (دو میلیون تومان) هزینه نصب دریافت کند.

اینترنت به طور کلی سریع‌تر خواهد شد و این برای گوگل که تمام سرمایه‌گذاری خود را روی اینترنت و سرویس‌های وابسته به آن انجام داده است، مفید خواهد بود.

لری پیچ و پتریک پیچ، مدیرعامل و مدیرمالی گوگل اعتقاد دارند اینترنت سریع‌تر برای کاربران بهتر خواهد بود.

گفت‌وگوی کوتاه تحلیلگر کارلوس کرنر و پیچ را در ادامه می‌خوانیم:
کرنر: چطور انتظار دارید فیبر تاثیر بزرگی در جامعه

چقدر است؟

پاسخ‌های زیادی به چنین پرسش‌هایی شده است که خیلی هم بی‌ربط از یکدیگر نیستند:

– این محل آزمایشی خواهد بود برای تشخیص پتانسیل‌هایی که می‌توان از طریق این سرویس ارائه داد.

گوگل به این می‌اندیشد که با عرضه اینترنت پرسرعت واقعی می‌توان دیگر شرکت‌های سرویس‌دهنده اینترنت را وادار کرد تا سرمایه‌گذاری خود را در بخش رشد سرعت اینترنت افزایش دهند و در نتیجه زیرساخت

محمدرضا قربانی

پیشتر در رابطه با طرح گوگل مبنی بر عرضه اینترنت یک گیگابیت بر ثانیه گفته بودیم. هفته گذشته خبر جدیدی در این باره منتشر شد و گوگل اعلام کرد در سه شهر این سرویس را ارائه خواهد کرد.

این خبر بسیاری از سرمایه‌گذاران و تکنیسین‌ها را دچار سردرگمی کرده است چراکه دو سوال مهم به‌وجود می‌آید:

چرا گوگل دست به چنین اقدامی زده است؟
میزان تعهد گوگل به اجرایی کردن چنین عملی

قانون دخالت در حریم خصوصی آنلاین اعتراض‌ها را برانگیخت

دارد، در حالی که CISA این مجوز گرفتن را الزامی نمی‌داند. در صورت تصویب CISA، حریم خصوصی دیجیتال بی‌معنی خواهد شد.

در ویدئویی که اوهانیان ارسال کرده است از لری پیچ، مدیرعامل گوگل درخواست کرده تا در مقابل این قانون پیشنهادی بایستد.

اوهانیان که در کمیته انجمن دفاع از اینترنت عضویت دارد، برای حفظ آزادی در اینترنت فعالیت بسیار داشته است. او همچنین از مردم آمریکا خواسته تا با جمع‌آوری امضا، باعث جلوگیری از تصویب چنین قانونی شوند.

گفتنی است دولت آمریکا تاکنون چند بار به اقدام‌های مشابه دست زده است و هر بار به دلیل جمع‌آوری امضاهای مردمی، این طرح‌ها تصویب نشده‌اند.

هرچند این قانون پیشنهادی می‌تواند باعث

یکی از موسسان وبسایت اخبار اجتماعی Reddit از سران گوگل، فیس‌بوک و توییتر خواسته است قانون پیشنهادی امنیت مجازی که حریم خصوصی کاربران را زیر پا خواهد گذاشت، رد کرده و با آن مخالفت کنند.

الکسیس اوهانیان، مالک قبلی ردیت اعلام کرد: «امیدوارم تمام شرکت‌های فعال در حوزه فناوری به مسائل حریم خصوصی کاربران احترام بگذارند و از آن به‌گونه‌ای دفاع کنند که هیچ قانونی همانند CISA نتواند آن را از بین ببرد.»

گفتنی است CISA یک طرح پیشنهادی است که به دولت آمریکا اجازه می‌دهد بدون داشتن حکم قاضی، به شنود اطلاعات کاربران از طریق شرکت‌های سرویس‌دهنده اینترنت بپردازد.

وی همچنین گفت: «اگر کسی بخواهد وارد خانه و محل زندگی‌مان شود، به مجوز ورود قاضی نیاز



برخی تحلیلگران معتقدند CISA طرح دیگری است برای محکم‌تر کردن قوانین دزدی آنلاین؛ چراکه SOPA (قانون توقف دزدی آنلاین) با مخالفت بسیاری روبه‌رو شد. در طرح اولیه CISA، یکی از عوارض به اشتراک‌گذاری ترافیک وب با دولت، دزدی اطلاعات امنیتی بود که در نسخه بعدی از فهرست حذف شد.

هرچند برخی می‌گویند بعد از حادثه‌ای که بتازگی در بوستون رخ داده است، مجلس سنای آمریکا به چنین طرحی روی خوش نشان خواهد داد. چراکه خود را ملزم می‌داند درباره امنیت آمریکا اقدام کند، حال این اقدام به ضرر مردم کشورش باشد یا خیر، مشخص نیست.



چرا طراحی پاسخگوی وب همواره بهترین گزینه نیست؟

نگاهی دیگر به طراحی پاسخگوی وب

محمدحسین کردونی

در میان کاربران اینترنت تصورات غلطی در رابطه با نظرات گوگل درباره بهینه‌سازی موتورهای جستجو برای موبایل وجود دارد. اولین و مهم‌ترین تصورات، این است که گوگل، استفاده از «طراحی پاسخگوی وب» (Responsive Web Design یا RWD) را به‌عنوان بهترین گزینه برای SEO، ضروری نمی‌داند. در حالی که گوگل بصراحت اعلام کرده است «گوگل به فرمت URLهای خاص تا زمانی که هم برای گوگل‌بات (Googlebot) و هم برای گوگل‌بات - موبایل (Googlebot-Mobile) در دسترس باشند، اهمیتی نمی‌دهد»؛ گوگل از این بات‌ها برای به‌دست آوردن محتوا بویژه برای تلفن‌های هوشمند و سیستم‌های رومیزی استفاده می‌کند؛ لذا این مساله که گوگل به‌صورت جداگانه برای موبایل و سیستم رومیزی به‌دنبال محتوا می‌گردد درست نیست. از طرفی گوگل گفته است از

سایت‌هایی که در سه پیکربندی مختلف برای تلفن‌های هوشمند بهینه‌سازی شده‌اند پشتیبانی می‌کند؛ این پیکربندی‌ها عبارتند از، (۱) آنهایی که RWD شده‌اند، (۲) محتوای خود را منطبق کرده‌اند و (۳) سایت‌هایی که مختص دستگاه‌های موبایل طراحی شده‌اند.

این موتور جستجو در جایی دیگر RWD را برای سایت‌های تلفن‌های هوشمند پیشنهاد کرده

است، چرا که استفاده از یک URL واحد برای یک محتوا، به کاربران کمک می‌کند راحت‌تر با آن تعامل برقرار کنند، ساده‌تر آن را به‌اشتراک بگذارند یا به آن لینک دهند. همچنین یک URL واحد برای محتوا به الگوریتم‌های گوگل کمک می‌کند، تا خصوصیات اندیس‌دهی به مطالب را ساده و راحت‌تر انجام دهند. از مطالب گفته شده نتیجه گرفته می‌شود که در طراحی وب ابتدا باید میان طراحی پاسخگوی وب (RWD) و یک «سایت جداگانه» یکی انتخاب شود. شما بسادگی می‌توانید یک «سایت واحد» داشته باشید که بتواند دستگاه کاربر را تشخیص دهد در حالی که برای بهینه‌سازی سرعت و کیفیت محتوای ارسال شده برای دستگاه، انطباق محتوا باید در سمت سرور انجام گیرد. البته جالب است بدانید که خود گوگل از RWD برای هیچ‌یک از محصولات اصلی خود استفاده نکرده است؛ بنابراین حرف گوگل با عمل آن مطابقت ندارد!

نگرانی‌های SEO

البته RWD که در آن، سایت‌ها در سمت کلاینت سازگارپذیر هستند، همواره بهترین گزینه نخواهد بود. برای SEO موبایل، مهم‌ترین مشکل، اندیس‌دهی نسخه موبایل سایت است. ساخت سایتی پاسخگو که با یک دستگاه دارای یک مرورگر کامل منطبق باشد، تضمین‌کننده آن نیست که توسط گوگل به‌عنوان یک وب‌سایت موبایل اندیس‌دهی شود. اگر URL نسخه موبایل و نسخه رومیزی یکسان، باشد ممکن است توسط موتور

جستجوی موبایل‌بات نادیده گرفته شود، که در این صورت نسخه موبایل وب‌سایت به‌عنوان یک سایت موبایل شناخته و رتبه‌دهی نخواهد شد. اگرچه طراحی و راه‌اندازی یک وب‌سایت پاسخگو، بسیار زیبا و مناسب است، اما بررسی کلمات کلیدی است که برای SEO اهمیت دارد؛ چراکه سایت شما از همان کلمات کلیدی برای نسخه‌های موبایل و معمولی خود استفاده می‌کند. برای سایتی که به‌طور خاص برای استفاده موبایل طراحی



شده است، استفاده از کلمات کلیدی و محتوای متفاوت در صفحه‌های موبایل می‌تواند در رسیدن به اهداف موبایلی یک وب‌سایت مناسب‌تر باشد.

بنابراین در حالی که گوگل از ترجیح خود در استفاده از طراحی پاسخگوی وب سخن می‌گوید، متخصصان وب توصیه می‌کنند: «به کلماتی که کاربران برای یافتن صفحات شما تایپ می‌کنند بیندیشید و اطمینان حاصل کنید که سایت‌تان آن کلمات را در خود جای داده است». از جنبه SEO، این به معنی بهینه‌سازی هر دو سایت با کلمات کلیدی مختلف است که پیاده‌سازی آن در صورت داشتن استراتژی «یکی برای همه» بسیار سخت خواهد بود. خودتان می‌توانید این مساله را در ابزار کلمات کلیدی گوگل بررسی کنید. اگر در «گزینه‌ها و فیلترهای پیشرفته»، «تمام دستگاه‌های موبایل» را انتخاب کنید، کلمات کلیدی از تبلت‌ها و تلفن‌های هوشمند را دریافت خواهید کرد. همچنین تحلیل‌های گوگل، مروری بر کلمات کلیدی را که توسط کاربران تبلت و موبایل مورد استفاده قرار گرفته‌اند، ارائه می‌کنند.

در نهایت این‌که بهترین استراتژی برای SEO موبایل، آن است که بیشترین ترافیک مفید را به سمت سایت هدایت می‌کند. اگر می‌خواهید سایت موبایل خود را برای کلمات کلیدی متفاوت از نسخه معمولی بهینه کنید، استفاده از دو URL که هر کدام با مجموعه‌های متفاوتی از کلمات

کلیدی اندیس‌گذاری شده‌اند، بهترین گزینه است. به عبارت دیگر، داشتن سایت‌هایی مجزا با کلمات کلیدی متفاوت، برای بیشتر سایت‌ها بهترین رویکرد خواهد بود. اگر می‌خواهید یک محتوا را بدون هیچ‌گونه بهینه‌سازی برای موبایل نمایش دهید، یک URL واحد مفیدتر خواهد بود. مشخص است که داشتن یک URL موبایل روی ترافیک جستجوی سایت تأثیری نمی‌گذارد، زیرا گوگل روشی را برای تمیز دادن سایت معمولی از موبایل معرفی نکرده است و همواره URL بدون توجه به دستگاهی که می‌خواهد به سایت‌ها دسترسی پیدا کند، صحیح نمایش داده می‌شود.

موارد مهم دیگر

یکی دیگر از نگرانی‌های اصلی سرعت است. سایت‌هایی که به روش طراحی پاسخگو ساخته شده‌اند به تعداد زیادی جاوااسکریپت و CSS برای نمایش صحیح خود احتیاج دارند که خود مسبب دالوند زیاد است. این به معنای آن است که این سایت‌ها روی دستگاه‌هایی با پردازنده ضعیف‌تر یا ارتباطات کندتر، با سرعت پایین‌تری رندر می‌شوند. معمولاً تصاویر برای موبایل تغییر اندازه داده نشده‌اند و همین مساله زمان و پهنای باند بیشتری نیز مصرف می‌کند. این مساله همچنین روی SEO تأثیرگذار است؛ زیرا یکی از عوامل موثر در رتبه‌بندی گوگل، نسبت وزن صفحه به زمان بارگذاری آن است. هرچه محتوای بیشتری روی سایت معمولی خود قرار دهید، نسخه موبایل سایت‌تان کندتر خواهد شد.

ساخت یک سایت با طراحی پاسخگو می‌تواند زمان بسیار بیشتری از ساخت یک سایت مخصوص موبایل صرف کند. اگر روی RWD می‌خواهید کار کنید حتماً باید استفاده از تکنیک تشخیص نوع دستگاه در سمت سرور (RESS) را مدنظر داشته باشید؛ زیرا اطلاع از نوع دستگاه می‌تواند برای تصمیم‌گیری در ارسال محتوای مناسب به دستگاه موثر باشد. به‌طور خلاصه استفاده از RWD باید براساس اهداف کسب‌وکار شما برنامه‌ریزی شده باشد: اگر وب‌سایت شما محتوای زیادی دارد، اگر کاربران شما انتظار ندارند محتوای نسخه موبایل متفاوت از نسخه معمولی باشد و اگر سرعت و کارایی مدنظر شما نیست، شاید طراحی پاسخگو بتواند گزینه مناسبی برایتان باشد، اما اگر می‌خواهید به کاربران اجازه دهید تجربه کاربری خوب و منحصربه‌فرد داشته باشند، اگر می‌خواهید به کاربران اجازه دهید تا بتوانند بین مشاهده وب‌سایت موبایل شما یا نسخه کامل وب‌سایت یکی را انتخاب کنند یا اگر وب‌سایت شما در درجه بالایی از تعامل قرار دارد و می‌خواهید به اهداف گوناگونی برای کاربران موبایل دست پیدا کنید، RWD همواره گزینه بهتری است. البته برای ارائه این سطح کنترل کیفی روی محتوایی که کاربر مشاهده می‌کند، باید دستگاه کاربر را نیز بشناسید.

بنابراین درست است که برای گوگل، پیدا کردن سایت‌های پاسخگو ساده‌تر است؛ ولی لزوماً آنها تنها گزینه و بهترین نیستند.

وبولوژی

سایت خود را انتخاب کنید



ساختن وب‌سایت ساده است، اگر Moonfruit را انتخاب کنید. این وب‌سایت سرویس‌دهنده که مشابه Wix عمل می‌کند، در زمینه تولید فروشگاه نیز فعالیت می‌کند و می‌توان وب‌سایتی بسیار زیبا و چشم‌نواز در کمتر از یک ساعت ایجاد کرد. فقط کافی است طرح مورد نظر را از میان صدها طرح آماده انتخاب کنید.

<http://www.moonfruit.com/>

سایت‌سازی بی‌دردسر

وب سایت Wix، مجموعه‌ای از نرم‌افزارهای آنلاین را به‌طور مجانی در اختیار کاربران قرار می‌دهد تا بتوانند بدون کوچک‌ترین دانش برنامه‌نویسی، وب‌سایت خود را بسازند. این وب‌سایت همچنین به صورت Subdomain وب‌سایت‌های ساخته شده را میزبانی هم می‌کند. برای کسب اطلاع بیشتر به نشانی زیر بروید:

<http://www.wix.com/>

افزونه هفته

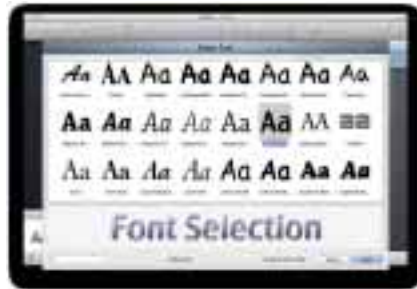
ریموت دسکتاپ در همه جا

افزونه AccessToGo به محیط گوگل کروم قابلیت اضافه می‌کند و آن هم امکان استفاده از ریموت دسکتاپ به‌صورت مستقیم و داخل کروم است. به این ترتیب، از طریق مرورگرهای کروم سیستم‌های عامل دیگر، بسادگی به ماشین ویندوزی خود دسترسی خواهید داشت:

https://chrome.google.com/webstore/detail/accesstogo-fastest-free-r/pdealgamlgannhelgoegilelnojojoh?utm_source=chrome-ntp-icon

Software

نرم افزار



موضوعات نیاز نیست افکت‌های بسیاری را روی آنها اعمال کنید. گاهی اوقات با چرخاندن متن و قرار دادن آن در اطراف موضوع موردنظران می‌توانید آن را بیش از هر حالت دیگری جذاب و زیبا کنید! تغییر شکل تصاویر و متون به حالت‌های مختلفی همچون دوزنقه، پیچیده، موج‌دار و... از جمله روش‌هایی است که در بخش تغییر شکل در اختیار شما قرار می‌گیرند.

چسبندگی: اگر می‌خواهید تصاویر مختلفی را در جهت یکدیگر قرار دهید یا آنها را در موقعیت‌های مشخصی نسبت به یکدیگر قرار دهید، می‌توانید از قابلیت چسبندگی در نرم‌افزار فوق کمک بگیرید. به کمک این قابلیت که فعال یا غیرفعال بودن آن به سلیقه شما قابل تغییر است (با استفاده از کلید command هنگام جابه‌جا کردن موضوعات) می‌توانید بدون نیاز به خط‌کش، موضوعات را در موقعیت‌های مختلف نسبت به یکدیگر و نسبت به صفحه قرار دهید. به عنوان مثال وقتی می‌خواهید لبه بالا - سمت راست یک مربع را به لبه پایین - سمت چپ مربع دیگر بچسبانید براحتی و با کشیدن مربع اول به سمت مربع دوم، لبه‌ها به یکدیگر می‌چسبند و می‌توانید مطمئن باشید دو لبه روی یکدیگر نرفته و میان آنها نیز فاصله‌ای وجود ندارد.

قلم‌ها: شاید ابزار انتخاب قلم در هر نرم‌افزار طراحی وجود داشته باشد اما امکاناتی که در بخش انتخاب قلم این نرم‌افزار طراحی شده، منحصر به فرد است! در این نرم‌افزار شما می‌توانید تمام قلم‌های نصب شده در سیستم‌عامل را مشاهده کنید و پیش‌نمایشی از آنها نیز در اختیار شما قرار می‌گیرد. همچنین زمانی که بخواهید برای یک متن که افکت‌های مختلفی روی آن اعمال شده است، قلم جدیدی را انتخاب کنید، پیش‌نمایش همه قلم‌ها با همان افکت‌های اعمال شده روی متن موردنظر برای شما نمایش داده می‌شود.

نمونه‌ها: اگر شروع طراحی برای شما دشوار است و به یک ایده برای شروع کار نیاز دارید، می‌توانید از نمونه‌های آماده‌ای که در این نرم‌افزار قرار گرفته است کمک بگیرید. بیش از صد نمونه لوگو و بنر از پیش طراحی شده در این نرم‌افزار قرار گرفته است که شما را قادر می‌کند طراحی خود را با آنها آغاز کرده و با اعمال تغییرات در بخش‌های مختلف آنها، طرح منحصر به فرد خود را خلق کنید.

پشتیبانی از قابلیت ذخیره تصاویر با کیفیت dpi 600، قابلیت ذخیره‌سازی تصاویر در فرمت PSD با حفظ لایه‌های موجود در تصویر، پشتیبانی از حرکات مختلف روی ترک‌پد برای انجام کارهای مختلف همچون چرخاندن یا تغییر سایز موضوعات و بسیاری از امکانات دیگر از جمله ویژگی‌های قابل ذکر در این نرم‌افزار به‌شمار می‌رود. چنانچه به استفاده از این نرم‌افزار علاقه دارید، می‌توانید با مراجعه به لینک زیر آخرین نسخه از آن را دانلود کنید:

http://danlod.com/jamejam/Logoist_1.2.1.dmg

توجه: نرم‌افزار فوق در سیستم‌های عامل Mac OS X 10/6 به بالا قابل اجراست.

هندسی، متن‌ها، عکس‌ها، مسیرها و دیگر موضوعات خود را به صورت کاملاً مرتب و مستقل از یکدیگر در طرح‌تان اضافه کنید.

سایه‌ها: افکت سایه به شما این امکان را می‌دهد تا موضوعات خود را همچون فلز، شیشه، چوب، پلاستیک و... به نمایش درآورید. الگوریتم‌های سایه در این نرم‌افزار بیش از صد الگوی مختلف را در خود جای داده

و جذب مشتریان اهمیت بسزایی دارند. هرچه آگهی جذاب‌تر باشد بیشتر مورد توجه مخاطبان قرار می‌گیرد و احتمال تأثیرپذیری آن نیز افزایش می‌یابد. اگر شما هم صاحب محصول یا خدماتی خاص هستید و قصد دارید محصولات خود را با استفاده از کاتالوگ، پوستر، بنرها و... تبلیغ کنید، پیشنهاد می‌کنیم به جای صرف هزینه برای راه‌اندازی واحد تبلیغات، از نرم‌افزار

بفرمایید آیکون، آگهی، کارت تبریک و دعوت‌نامه

طراحی آسان و سریع



و استفاده از آنها با یک کلیک ماوس امکان‌پذیر است. **افکت‌ها:** اضافه کردن خطوط دورتادور لایه‌ها، نمایش نور اطراف یک موضوع، نمایش برجستگی یا فرو رفتگی موضوعات و محو کردن بخشی از موضوعات از جمله امکاناتی است که در بخش افکت‌ها می‌توانید مورد استفاده قرار دهید.

موضوعات آماده: طراحی یک لوگو یا آیکون نیازمند ذهنی خلاق و ایده‌های مختلف است. گاهی اوقات مشاهده مجموعه‌ای از تصاویر می‌تواند به خلق یک طرح نو به شما کمک کند و این مجموعه تصاویر در نرم‌افزار Logoist وجود دارد! بیش از ۳۰۰۰ تصویر وکتور در این نرم‌افزار قرار گرفته است که شما می‌توانید براحتی ایده‌های خود را به واقعیت تبدیل کنید.

الگوهای زمینه: وقتی بخواهید یک پوستر یا کاتالوگ را طراحی کنید، انتخاب تصویر یا طرح زمینه جزو دشوارترین مراحل کار به‌شمار می‌رود. با توجه به اهمیت این موضوع، نرم‌افزار Logoist با پشتیبانی از الگوهای زمینه از پیش طراحی شده این مشکل را رفع کرده است و شما می‌توانید براحتی الگوی موردنظران را انتخاب و افکت‌ها یا سایه‌های موردنظران را روی آنها اعمال کنید.

تغییر شکل: همیشه برای جذاب کردن متن‌ها یا

فوق کمک بگیرید. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید آگهی‌های جذاب را در مدت زمانی بسیار کوتاه طراحی کنید و مطمئن باشید که این آگهی‌ها مورد توجه بازار هدف شما نیز قرار خواهد گرفت.

وبسایت‌های جذاب

دوست دارید دکمه، تصویر زمینه و حتی آیکون مخصوص به خودتان را برای وبلاگتان طراحی کنید؟ تیم فوتبالی که فرزندان در آن شرکت داشته، برنده شده و می‌خواهید یک سایت یا وبلاگ برای تیم برنده طراحی کنید؟ پیشنهاد می‌کنیم برای انجام این کار نیز از Logoist کمک بگیرید چرا که این نرم‌افزار با پشتیبانی از بسیاری افکت‌های از پیش ساخته شده و الگوهای خود تا چند ساعت در وقت شما صرفه‌جویی می‌کند و به شما این امکان را می‌دهد تا براحتی دکمه‌ها، آیکون‌ها و تصاویر موردنظران را برای استفاده در سایت یا وبلاگ خود طراحی کنید.

نرم‌افزار Logoist امکانات بسیاری را در خود جای داده است که هر کدام از این امکانات در بخش‌های مختلف طراحی مورد استفاده قرار می‌گیرد. برخی از مهم‌ترین امکانات این نرم‌افزار به‌طور خلاصه عبارت است از:

لایه‌ها: با استفاده از لایه‌ها می‌توانید تصاویر

امیر عساری

نرم‌افزارهای مختلفی برای انجام کارهای گرافیکی طراحی شده است. برخی از این نرم‌افزارها همچون فتوشاپ دارای روش کار پیچیده‌ای بوده و امکانات بسیاری را نیز در خود جای داده‌اند و برخی دیگر از روش کار آسانی بهره می‌برند و قابلیت‌های به مراتب کمتری را دارند. دوست دارید امکانات نرم‌افزارهای حرفه‌ای طراحی را یکجا و با روش کار بسیار ساده در اختیار بگیرید؟ به عنوان مثال به جای خلق افکت‌ها، از افکت‌های آماده استفاده کنید، تصاویر و الگوهای آماده را در اختیار بگیرید و از زیباترین فونت‌ها استفاده کنید؟

انتخاب حرفه‌ای‌ها

لوگوها، تیرهای هنری، آیکون‌ها، بنرهای تبلیغاتی و آگهی‌ها، عناصر وبسایت، کارت‌های تبریک، دکمه‌ها، جلد کتاب، کلاژهای عکس و... از جمله مواردی است که بیشتر طراحان با آنها سر و کار دارند! اگر نرم‌افزاری وجود داشته باشد که امکان طراحی تمام این موارد را در اختیار شما قرار دهد، چه نامی را برای آن انتخاب می‌کنید؟

نرم‌افزار قدرتمند Logoist با روش کار بسیار ساده و قابلیت‌های فراوان، به شما این امکان را می‌دهد تا به خلق همه موارد ذکر شده بپردازید. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید لایه‌ها، افکت‌های حرفه‌ای و سایه‌های شگفت‌انگیز را در طرح‌های خود مورد استفاده قرار دهید و از بسیاری تصاویر و الگوهای آماده نیز برای طراحی کمک بگیرید.

تیرهای هنری

اگر می‌خواهید تیرت مطالب خود را به صورت کاملاً هنری و خلاقانه طراحی کنید، پیشنهاد می‌کنیم از Logoist کمک بگیرید. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید بدون اتلاف وقت و در کمتر از چند دقیقه تیرت خود را به صورت کاملاً هنرمندانه و جذاب طراحی کنید. تعویض سریع لایه‌ها، فونت‌ها و سبک نمایش از جمله امکاناتی است که در این بخش در اختیار شما قرار خواهد گرفت.

در پایان نیز شما می‌توانید طرح خود را در اندازه استاندارد صفحه‌نمایش برای نمایش در وبسایت‌ها ذخیره کنید یا آن را در کیفیت dpi 600 برای چاپ توسط چاپگر آماده کنید.

کارت تبریک و دعوت‌نامه

دوست دارید کارت تبریک یا دعوت‌نامه‌ای را که به سلیقه و توسط خودتان طراحی شده است برای دوستانتان ارسال کنید؟ به کمک Logoist و چند کلیک ساده ماوس، می‌توانید این کار را انجام دهید و برای هرچه بهتر انجام شدن این کار بیش از ۳۰۰۰ تصویر آماده نیز در اختیار شما قرار خواهد گرفت. پشتیبانی از قابلیت اعمال فیلترها، افکت‌ها و لایه‌های مختلف برای اضافه کردن عکس یا متن‌های مختلف به طرح، این امکان را به‌وجود می‌آورد تا طرح‌های بی‌نظیری را خلق کنید.

آگهی

آگهی‌های تبلیغاتی در ارائه بهتر خدمات و محصولات



معرفی ITIL مفاهیم، ویژگی‌ها و مزایای به کارگیری آن

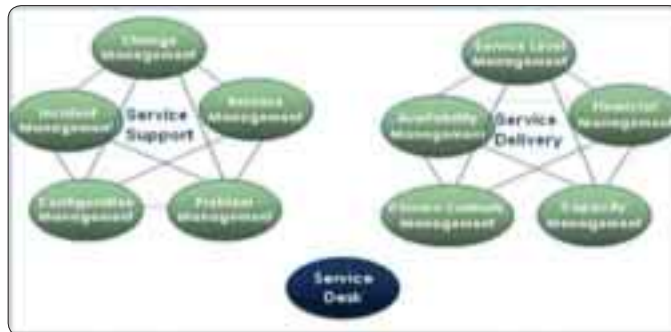
رقابت برای ارائه خدمات فناوری اطلاعات



ماژول پشتیبانی خدمات

بخش پشتیبانی خدمات (Service Support) با رویکرد عملیاتی به مدیریت خدمات می‌پردازد که هدف اصلی آن پشتیبانی موثر روزانه خدمات فناوری اطلاعات است و در برگیرنده فرآیندهای اجرایی ذیل است:

- مدیریت حوادث (Incident Management)
 - مدیریت مشکلات (Problem Management)
 - مدیریت تغییرات (Change Management)
 - مدیریت انتشار (Release Management)
 - مدیریت پیکربندی (Configuration Management)
- تنها یک وظیفه به نام پیشخوان خدمت (Service Desk) در نسخه دوم این چارچوب وجود دارد که به عنوان یکی از عناصر اصلی ماژول پشتیبانی خدمات محسوب می‌شود.



می‌کند. اکنون تنوع و تعدد محصولات نرم‌افزاری که از چارچوب مدیریت خدمات فناوری اطلاعات پشتیبانی می‌کند یا براساس ITIL پایه‌گذاری و توسعه یافته باشند نیز روز به روز افزایش می‌یابد.

ویژگی‌های منحصر به فرد ITIL

- مولفه‌هایش را به صورت فرایندها بیان می‌کند.
- براساس بهترین تجارب مستند شده شکل گرفته است.
- می‌تواند صرف نظر از فناوری لایه‌های زیرین در سراسر مجموعه در نظر گرفته شده عملیاتی شود.
- در سراسر جهان به عنوان چارچوب مرجع مدیریت خدمات مورد قبول و مطلوب واقع شده است.

- چارچوب مرجع قابل بومی‌سازی است.

مزایای استفاده از ITIL

- متناسب کردن هزینه خدمات فناوری اطلاعات با کیفیت خدمات ارائه شده
- افزایش رضایت مشتری
- بهبود و افزایش بهره‌وری با کاهش دوباره کاری و حذف کارهای اضافی
- استفاده مفید از تخصص‌ها و تجربه‌های فنی
- افزایش دسترسی، قابلیت اعتماد و امنیت خدمات فناوری اطلاعات
- عوامل موفقیت پیاده‌سازی ITIL در سازمان‌ها**
- پشتیبانی مدیران ارشد
- اطلاع‌رسانی به بخش‌های مرتبط در سازمان
- واقع‌گرا بودن مدیران و کارشناسان
- اختصاص زمان کافی برای آموزش افراد و کارکنان سازمان
- داشتن استراتژی مشخص از ابتدای کار
- درگیر کردن پرسنل در پیاده‌سازی فرآیندها
- به کارگیری یک زبان مشترک برای تعامل با کارکنان فناوری اطلاعات در سازمان
- کوچک و ساده نگهداشتن پیاده‌سازی
- انصراف ندادن در مواقع حساس و بحرانی
- ارزیابی مداوم فرآیندهای پیاده‌سازی شده
- استفاده از ابزارها و نرم‌افزارهای مرتبط

نتیجه‌گیری

استقرار و پیاده‌سازی ITIL در سازمان‌ها سبب ساماندهی فرآیندهای مدیریت خدمات فناوری اطلاعات می‌شود؛ لذا دستاوردهای این استقرار که می‌تواند شامل شفاف‌سازی وظایف، مستندسازی فعالیت‌ها، وابستگی نداشتن به کارشناسان با ایجاد پایگاه دانش، بهره‌برداری از تجارب گذشته و در نهایت ارتقای سطح خدمات و افزایش رضایت کاربران باشد، می‌تواند برای سازمان‌ها انگیزه‌ای مضاعف برای به کارگیری و استقرار این مقوله باشد.

مژده نوری پیام

امروزه با گسترش و اهمیت به کارگیری فناوری اطلاعات در همه عرصه‌ها و سازمان‌ها رقابت به وجود آمده در ارائه خدمات بهینه، سبب وابستگی شدید سازمان‌ها به فناوری اطلاعات شده و از این رو مدیریت فناوری اطلاعات جایگاه ویژه‌ای را به خود اختصاص داده است. یکی از مباحث حائز اهمیت در زمینه مدیریت فناوری اطلاعات، مدیریت خدمات فناوری اطلاعات (ITSM) است.

سازمان‌هایی که برای ارائه خدمات بهتر، رقابت بسیاری با یکدیگر دارند، به کارگیری استانداردها و تجارب برتر در این زمینه را بر خود لازم شمرده و استفاده از چارچوب‌های مطرح در این زمینه را برای خود به عنوان یکی از اصول حیاتی به شمار می‌آورند.

یکی از این چارچوب‌های بنام و مطرح در زمینه مدیریت خدمات فناوری اطلاعات، کتابخانه زیرساخت فناوری اطلاعات یا همان (Information Technology Infrastructure Library ITIL) است.

ITIL تنها کتاب نبوده، بلکه مجموعه‌ای شامل کتاب و تجربیات به دست آمده از نحوه ارائه خدمات فناوری اطلاعات در سازمان‌هاست.

تاریخچه ITIL

در دهه ۱۹۸۰، دولت انگلستان متوجه پایین بودن کیفیت خدمات فناوری اطلاعات مراکز دولتی شد. این امر باعث پیدایش مفهوم جدیدی به عنوان مدیریت خدمات فناوری اطلاعات گردید و پس از آن در دهه ۱۹۹۰ این مفهوم به طور گسترده در سراسر جهان پذیرفته شد. به این ترتیب اولین نسخه چارچوب ITIL با نام GITM ایجاد شد که با ITIL حاضر کاملاً متفاوت است اما از نظر مفهومی در مسیر تکامل دیگر نسخه‌های موجود و جاری ITIL قرار گرفت. این چارچوب از ابتدای ارائه با تغییرات بسیاری همراه بوده است. سال ۲۰۰۱ میلادی نسخه دوم ITIL توسط شرکت OGC منتشر شد که همچنان در بسیاری از سازمان‌های بزرگ داخلی و خارجی، پیاده‌سازی و اجرا شده یا در حال استقرار است.

نظر مفهومی در مسیر تکامل دیگر نسخه‌های موجود و جاری ITIL قرار گرفت. این چارچوب از ابتدای ارائه با تغییرات بسیاری همراه بوده است. سال ۲۰۰۱ میلادی نسخه دوم ITIL توسط شرکت OGC منتشر شد که همچنان در بسیاری از سازمان‌های بزرگ داخلی و خارجی، پیاده‌سازی و اجرا شده یا در حال استقرار است.

اصلی‌ترین ماژول ITIL V2، ماژول مدیریت خدمات فناوری اطلاعات (ITSM) است که خود دربرگیرنده دو بخش ارائه خدمات و پشتیبانی خدمات با فرآیندهای مربوط است. در این میان مدیریت امنیت (Security Management) فرآیندهای دو ماژول ذکر شده را پوشش می‌دهد.

ماژول ارائه خدمات

بخش ارائه خدمات (Service Delivery) با رویکرد تاکتیکی به مدیریت خدمات فناوری اطلاعات می‌پردازد و هدف اصلی آن، برنامه‌ریزی بلندمدت به منظور بهبود ارائه خدمات بوده که دربرگیرنده فرآیندهای ذیل است:

- مدیریت سطح خدمات (Service Level Management)
- مدیریت ظرفیت (Capacity Management)
- مدیریت دسترسی‌پذیری (Availability Management)
- مدیریت مالی خدمات فناوری اطلاعات (IT Financial Management)
- مدیریت تداوم خدمات فناوری اطلاعات (IT Service Continuity Management)



سال ۲۰۰۷ شرکت OGC نگارش جدید ITIL را که به ITIL نگارش سوم معروف است، منتشر کرد. در این نسخه علاوه بر موارد مطرح شده در نسخه ۲، نگاه جدیدی به مدیریت خدمات فناوری اطلاعات شکل گرفته که به نگاه چرخه عمر خدمات (Service Life Cycle) معروف است.

هدف از نگاه چرخه عمر خدمات، ایجاد همسویی و درک متقابل هرچه بیشتر میان کسب و کار و ارائه‌دهنده خدمات فناوری اطلاعات است. همچنین با این روش بهبود مستمر خدمات و بلوغ سازمان خدمت‌دهنده در مدیریت خدمات ارائه شده، تضمین می‌شود. چرخه عمر خدمت، با استراتژی خدمت شروع شده، به طراحی خدمت می‌رسد و از آنجا به انتقال خدمت طراحی شده در محیط زنده خدمات راه می‌یابد و پس از راه‌اندازی خدمت جدید یا اعمال تغییرات مطلوب در خدمات موجود وارد مرحله ارائه و پشتیبانی خدمات می‌شود. به موازات تمامی مراحل چرخه عمر خدمت، فعالیت‌های بسیار مهم و موثری در حال وقوع است که نقش نظارت و بهبود همه فعالیت‌های انجام شده در مراحل چهارگانه چرخه عمر را ایفا می‌کند. این فعالیت‌ها تحت عنوان واحد بهبود مستمر خدمت مطرح هستند. چهار مرحله متوالی چرخه عمر خدمات که حول بهبود مستمر خدمات حرکت می‌کند به شرح ذیل است:

- استراتژی خدمت (Service Strategy)
- طراحی خدمت (Service Design)
- انتقال خدمت (Service Transition)
- بهره‌برداری خدمت (Service Operation)

آخرین نسخه ITIL سال ۲۰۱۱ ارائه شده‌است که کامل‌کننده چرخه عمر خدمات است.

پس از مقبولیت روز افزون ITIL، سازمان استاندارد جهانی (ISO)، استاندارد ISO/IEC20000 را به منظور ارائه دادن گواهینامه معتبر در زمینه مدیریت خدمات فناوری اطلاعات به سازمان‌ها ارائه می‌کند. ذکر این نکته حائز اهمیت است که استاندارد ISO/IEC20000 چارچوب معتبر ITIL را پشتیبانی



توسعه MultiPlatform به روش منبع باز

آشنایی‌شان با این زبان برنامه‌نویسی، به توسعه نرم‌افزار بپردازند.

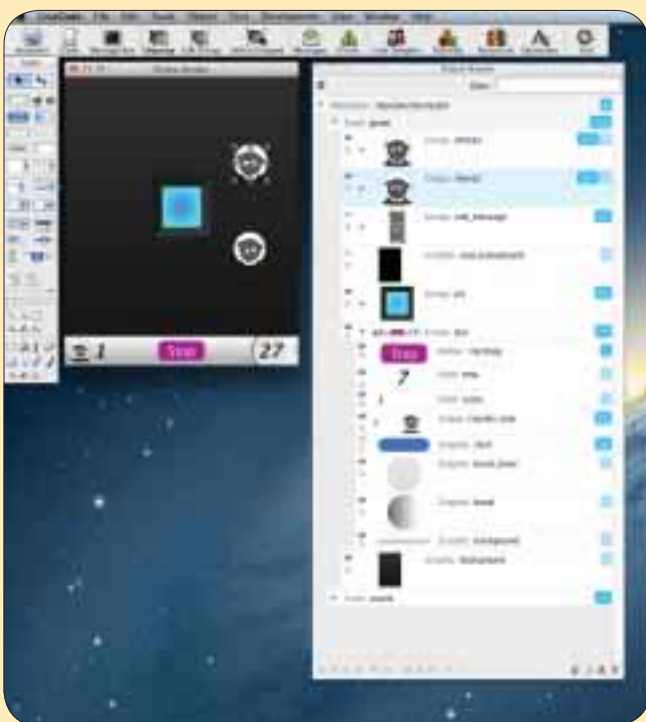
برای کسانی که به کمک بیشتر نیاز دارند، بخشی با نام لایو کد آکادمی طراحی شده است که راهنمای تصویری و متنی گام به گام دارد. دو کتاب الکترونیک رایگان نیز می‌تواند از وبسایت RunRev دانلود شود که تمرکزشان بیشتر روی نرم‌افزارهای موبایل و بازی‌هاست.

لایو کد ۶ تحت مجوز GPL3 منتشر شده است و تنها الزامی که در استفاده از این نرم‌افزار وجود دارد، این است که افراد باید نرم‌افزار خود را به صورت منبع باز تولید کنند و کد منبع آن را در اختیار دیگران قرار بدهند. اگر بخواهید نرم‌افزاری تجاری بسازید، کافی است مجوز لایو کد را در آن زمان خریداری کنید.

همچنین برای ارسال نرم‌افزار به اپل استور، باید مجوز خریداری شود. RunRev در نظر دارد پاییز

امسال با عرضه نسخه بعدی به طور کامل موتور ماجولار درست کند. در این فاصله، لایو کد ۶ می‌تواند از وبسایت این شرکت دریافت و استفاده شود:

<http://www.runrev.com/products/Open-Source/Community-Edition-Overview/>



محمدرضا قربانی

تا چندی پیش توسعه نرم‌افزار در انحصار برنامه‌نویسان حرفه‌ای بود، اما امروزه محیط‌های توسعه کد «آماتور دوست» آنقدر رشد یافته است که هر کسی را که ایده نرم‌افزاری خاص دارد، به توسعه آن تشویق می‌کند.

لایو کد در ابتدا به صورت محیط توسعه تجاری عرضه شده بود اما هفته گذشته، تولیدکننده‌اش نسخه شماره یک رایگان و منبع باز آن را تولید کرده است. اگر ایده نرم‌افزار موبایل، دسکتاپ یا سرور دارید، لایو کد نرم‌افزاری است که می‌تواند در این زمینه به کارتان بیاید.

قابلیت Drag-and-drop

لایو کد ۶ در حقیقت نتیجه یک کمپین فوق‌العاده موفق در Kickstarter است که توانست ۷۶۰ هزار دلار به دست بیاورد. این سرویس که iOS، اندروید،

مک، ویندوز، لینوکس و نسخه سرور را در خود خواهد داشت، یک رابط گرافیکی قوی دارد که بسادگی می‌توان با استفاده از Drag-and-drop و کدنویسی بسیار نزدیک به زبان انگلیسی، به تولید برنامه‌ها به روشی سریع و ساده پرداخت. توسعه نرم‌افزار در لایو کد تنها یک بار انجام می‌شود

و می‌تواند به سرعت در بسترهای موبایل، دسکتاپ و سرور پیاده شود.

قدرت برنامه‌نویسی

رابط کاربری Drag-and-drop و کدنویسی ساده آن، باعث می‌شود دانشجویان، برنامه‌نویسان حرفه‌ای و توسعه‌دهندگان آماتور، صرف نظر از

اندروید به چالش کشیده می‌شود

نیز با آن که نرم‌افزارهای آزاد و رایگانی هستند، اما اسپانسرهای جدی دارند. خود اوراکل از زمان خرید سان در سال ۲۰۱۰، اسپانسر اصلی پروژه‌های جاوا و MySQL بوده است. لری ایلسون، مدیرعامل اوراکل احتمالاً این تصمیم را خیلی قبول ندارد؛ زیرا اگر سان را سال ۲۰۰۶ اداره می‌کرد، همان موقع جاوا را منبع باز اعلام می‌کرد. اما حقیقت این است که یکی از زیرشاخه‌های اوراکل نیز به تولید نرم‌افزار و عرضه زیر قیمت آن می‌پردازد و اوراکل احتمالاً دوست نخواهد داشت این روش کلا در اتحادیه اروپا غلط انگاشته شود.

چنین قانونگذاری تنها به مایکروسافت سود خواهد رساند. غول ردmond خیلی اهل تولید نرم‌افزارهای متنوع نیست و بسیاری از نرم‌افزارهای فعلی‌اش هم با رقبای جدی منبع باز روبه‌رو هستند.

هر چند باید این را در نظر گرفت که عرضه مجانی نرم‌افزار یکی از روش‌های جذب مشتری بوده و فرمولی است که بارها به موفقیت رسیده است. مشتریان از این موضوع بیشتر از تولیدکننده سود می‌برند، کیندل فایل و نوک، دو تبلت آمازون و بارنز اند نوبل بدون اندروید به وجود نمی‌آمدند.

قوانین رقابتی باید به مشتری سود برساند، نه به رقیب یک شرکت. ساده است ببینیم چطور مایکروسافت و نوکیا با تصمیم گوگل به قرار دادن هزینه سیستم عامل موبایل به صفر از این موضوع آسیب می‌بینند. اما دلیلی که بتواند هر کسی را راضی کند، به مشتری آسیب می‌زند وجود ندارد. به طور خلاصه، مشتری گوشی‌های موبایل امروزی، از تنوع محصولات و هزینه پایین گوشی‌های اندرویدی لذت می‌برد.



هفته گذشته Fairsearch، که گروهی ضدگوگلی و متشکل از مایکروسافت، اوراکل، نوکیا و تعدادی از رقبای گوگل است از این شرکت شکایت کرده‌اند. در سال‌های اخیر رگولاتورهای اروپایی در مقابل رفتارهای ضدرقابتی، بیشتر از گذشته از استراتژی‌های هجومی استفاده می‌کنند. مایکروسافت و متحدانش امیدوارند سران این اتحادیه به این باور برسند که سیستم عامل موبایل گوگل قوانین رقابتی اروپا را زیر پا گذاشته است.

فرسرج، در مطلبی بلاگی ضمن اعلام مطرح شدن شکایت نوشت: «تلفن‌سازهای اندرویدی برای این که از نرم‌افزارهای ضروری گوگل، همچون Maps، یوتیوب یا Play استفاده کنند، مجبورند تمام سرویس‌های موبایل گوگل را نصب کنند و یک جای همیشگی به آن بدهند».

این گروه در تلاش است جریمه‌هایی را که مایکروسافت یک دهه پیش با اینترنت اکسپلورر و ویندوز پرداخت، این بار با گوگل و اندروید تکرار کند.

اما فرسرج افرادی را که از نرم‌افزارهای آزاد استفاده می‌کنند خطاب قرار داد و اعلام کرد توزیع اندروید زیرقیمت است و این باعث می‌شود گوگل سهم بازار را «شکار» کند و آن را مجانی در اختیار همه قرار دهد.

این موضوع به طور ضمنی به بیشتر شرکت‌ها در صنعت نرم‌افزار اشاره می‌کند. رد هت به عنوان مثال نسخه لینوکس خود را (به صورت کد منبع) در اختیار مشتریان قرار می‌دهد تا اشتراک و پشتیبانی به آنها بفروشد. دیگر سرویس‌های نرم‌افزاری معروف مثل Eclipse و OpenOffice

۵ توزیع محبوب سال گذشته

شاید ۱۵ سال پیش و در دهه ۹۰ میلادی تنها توزیع لینوکسی که خیلی استفاده می‌شد Mandrake بود، اما امروزه توزیع‌های محبوب کم نیستند و هر کدام هم برای خود مزایایی دارند. بر اساس تحقیقات آنلاین، می‌توان این پنج توزیع را به عنوان محبوب‌ترین توزیع‌های سال گذشته به شمار آورد:

۱ - لینوکس مینت

این توزیع سال ۲۰۰۶ توسط کلمنت لفره بر مبنای توزیع اوبونتو تولید شد. رابط کاربری زیبا، نصب ساده و پشتیبانی کامل از مالتی‌مدیا از ویژگی‌های آن است.

۲ - اوبونتو

این توزیع نیز بر مبنای توزیع دبیان تولید شده است. اوبونتو عبارتی آفریقایی به معنی انسانیت برای همه است. توسعه اولیه اوبونتو در سال ۲۰۰۴ بر مبنای دسکتاپ گنوم بود و بعداً نسخه KDE آن با عنوان Kubuntu عرضه شد. اوبونتو دارای فایروال و سیستم محافظت در برابر ویروس و اسپم است. در دستگاه‌های مختلف بخوبی کار می‌کند و قابلیت اتصال فوق‌العاده‌ای به دستگاه‌های جانبی دارد. حتی با ویندوز نیز همخوان است و می‌توان آن را در شبکه ویندوزی قرار داد و در دروس زیادی را متحمل نشد.



۳ - ماگیا

ماگیا توزیعی است که از طرف توسعه‌دهندگان شرکت فرانسوی Mandriva عرضه شده است. نخستین نگارش آن سپتامبر ۲۰۱۰ و نسخه دوم سال گذشته عرضه شد. این توزیع بسیار پایدار است و از تمام رابط‌های گرافیکی لینوکسی پشتیبانی می‌کند و از نظر مصرف برق بهینه شده است. با حداقل ۵۱۲ مگابایت رم می‌توان آن را بالا آورد و به یک گیگابایت حافظه نیاز دارد.

۴ - فدورا

فدورا علاوه بر مستقل بودن، می‌تواند در کنار مایکروسافت ویندوز یا مک استفاده شود. رد هت فدورا را منتشر می‌کند و از طریق این بستر آخرین فناوری‌های نرم‌افزاری سیستم‌های عامل مدرن را در آن پیاده می‌کند. در واقع می‌توان فدورا را محلی برای آزمون آخرین فناوری‌های نرم‌افزاری در لینوکس دانست.

۵ - اوپن سوسه

این توزیع رایگان و منبع باز که بر مبنای گنو/لینوکس است، مزایای خوبی در مقایسه با مایکروسافت ویندوز دارد. این توزیع روی تمام بسترها قابل پیاده سازی است و هر هشت ماه یکبار به روز می‌شود. مدیریت حافظه صحیح، رفع مشکلات امنیتی و همچنین رابطه گرافیکی آن از قابلیت‌های این توزیع به شمار می‌رود. همچنین با عضویت در سیستم اُپدیت لحظه‌ای، می‌توان تمام نرم‌افزارهای این توزیع را همواره به روز نگه داشت.

راهنمای انتخاب و خرید رایانه‌های لوحه‌ای ارزان تک و دوهسته‌ای

بهترین تبلت با مناسب‌ترین قیمت



بهترین انواع چهار هسته‌ای GPU نیز Vivante GC800 400MHz و Mali400 با سرعت سیکل ساعت ۴۰۰ مگاهرتز است. حافظه RAM تبلت‌ها

بیشتر رایانه‌های لوحه‌ای مرغوب چهار هسته‌ای امروزی از دو گیگابایت حافظه رم بهره می‌برند، اما مقدار حافظه رم تبلت‌های ارزان قیمت تک و دو هسته‌ای بازار بین ۵۱۲ مگابایت تا یک گیگابایت است. ما براساس تجربه و آزمایش‌هایی که روی نمونه‌هایی از این گونه رایانه‌های لوحه‌ای انجام داده ایم، به شما توصیه می‌کنیم برای سریع‌تر لود شدن سیستم عامل اندروید و برنامه‌های نرم‌افزاری کاربردی (App) و اجرای نرم و روان آنها، تبلتی را انتخاب کنید که حداقل یک گیگابایت حافظه رم داشته باشد.

فضای ذخیره داده

در رایانه‌های لوحه‌ای، کمتر از دیسک سخت (Harddisk) به عنوان فضای ذخیره داده استفاده می‌شود. فضای ذخیره آنها از جنس فلش (Nand flash) است. ظرفیت ذخیره داده تبلت‌های ارزان قیمت چهار، هشت و ۱۶ گیگابایت است و انواع گران‌تر ۱۶، ۳۲، ۶۴



و حتی ۱۲۸ گیگابایت ظرفیت ذخیره داده دارند. ما به شما ظرفیت ذخیره داده کمتر از هشت گیگابایت را توصیه نمی‌کنیم، چرا که خیلی زود با برنامه‌های نصب شده و فایل‌های ذخیره شده پر می‌شود و کارکرد دستگاه را با اشکال روبه‌رو می‌سازد. تقریباً همه تبلت‌هایی از این دست درگاه کارتخوان میکرو SD دارند که از طریق آن با اضافه کردن کارت حافظه می‌توانید فضای ذخیره داده دستگاه را ۳۲ گیگابایت بیشتر، افزایش دهید.

صفحه نمایش

رایانه‌های لوحه‌ای با صفحه نمایش‌هایی در اندازه‌های ۷، ۸، ۹ و ۱۰/۱ اینچ موجود است. پرفرمدارترین سایز صفحه نمایش هفت اینچ است؛ چرا که این اندازه رایانه لوحه‌ای، بسیار سبک، جمع و جور و قابل حمل بوده و استفاده از آن برای هر سن و سالی آسان است. بیشتر صفحه‌های نمایشی از نوع خازنی (Capacitive) بوده و از نظر قابلیت حساسیت چند لمسی (multi-touch) نیز به دو دسته پنج و ده نقطه‌ای تقسیم می‌شوند. حداقل تفکیک‌پذیری (رزولوشن) صفحه نمایش رایانه‌های لوحه‌ای ۸۰۰ در ۴۸۰ پیکسل است. رزولوشن صفحه نمایش‌های معمولی از مقدار یاد شده تا ۱۰۲۴ در ۸۰۰ پیکسل متغیر است. رزولوشن صفحه نمایش تبلت‌هایی با کیفیت HD که از نوع IPS هستند از ۱۰۲۴ در ۶۰۰ تا ۱۲۸۰ در

جواد ودودزاده

این روزها گرایش کاربران به خرید رایانه‌های لوحه‌ای (tablet) خیلی زیاد شده و خیلی‌ها دوست دارند یکی از این رایانه‌های کوچک، سبک و جمع و جور قابل حمل را که از سیستم عامل شرکت گوگل Android سود می‌برند، همیشه و همه جا، همراه خود داشته باشند. البته این روزها به علت رشد زیاد نرخ ارز، قیمت بسیاری از انواع شناخته شده رایانه‌های لوحه‌ای که از مارک‌های معروف هستند، به صورتی سرسام آور گران شده است. و اگر خریدارانی با بودجه کم و متوسط قصد داشته باشند یکی از این وسایل دیجیتال سودمند بخرند، باید با مطالعه و تحقیق و سرانجام دقت بسیار یکی از انواع ارزان قیمت موجود در بازار را انتخاب کنند. ما در اینجا قصد داریم توانمندی و قابلیت‌های این دسته از رایانه‌های لوحه‌ای را برای شما شرح دهیم و تا شما بتوانید مناسب‌ترین تبلت را با ارزان‌ترین قیمت انتخاب و خریداری کنید.

پردازنده و گرافیک

پردازنده و گرافیک در عملکرد رایانه لوحه‌ای بسیار مهم بوده و در موقع انتخاب و خرید تبلت دقت کافی باید در مورد آنها صورت گیرد. بیشتر پردازنده‌های تبلت‌های دو و تک هسته‌ای ارزان قیمت بازار از نوع پردازنده‌های مبتنی بر آرم (ARM-based) بوده و جزو یکی از دسته‌های پردازنده‌های کورتکس: Cortex A5، Cortex A8، Cortex A15 و Cortex A9 هستند. پردازنده‌های دو هسته‌ای و گرافیک و تک هسته‌ای تبلت به شرح زیر است:

۱- راک چیپ

الف- Rockchip Rk3066: دوهسته‌ای (Dual-Core Cortex A9) با سرعت سیکل ساعت ۱/۶ گیگاهرتز، واحد پردازش گرافیکی (GPU) چهار هسته‌ای از نوع مالی (Quad-Core Mali400) با سرعت ۲۵۰ مگاهرتز ب- Rockchip Rk2918: تک هسته‌ای (Single Core Cortex A8) با سرعت ۱/۲ گیگاهرتز و GPU تک هسته‌ای و یوانته (400MHz 800Vivante GC)

۲- املوجیک

الف- Amlogic 8726M6: دو هسته‌ای Cortex A9 با سرعت ۱/۵ گیگاهرتز و GPU دو هسته‌ای Mali400 با سرعت سیکل ساعت ۳۵۰ مگاهرتزی

ب- Amlogic 8726 M3: تک هسته‌ای با سرعت سیکل ساعت یک گیگاهرتز و GPU تک هسته‌ای Mali400 با سرعت ۴۰۰ مگاهرتز

۳- آل وینر

الف- Allwinner A10: تک هسته‌ای Cortex A8 با سرعت ۱/۵ گیگاهرتز و GPU تک هسته‌ای Mali400 با سرعت 400MHz ب- Allwinner A13: تک هسته‌ای Cortex A8 با سرعت سیکل ساعت یک گیگاهرتز و GPU تک هسته‌ای Mali400 با سرعت سیکل ساعت ۴۰۰ مگاهرتز

بهترین پردازنده‌های دو هسته‌ای در این گروه CPU مورد مقایسه، به ترتیب Rockchip Rk3066 و Amlogic 8726 M6 بوده و



۸۰۰ پیکسل است. در برخی از این تبلت‌ها از صفحه نمایش‌های رتینا (Retina) با رزولوشن بالا مشابه آیفون جدید اپل (Apple iPad) و نگسوس ده اینچی گوگل (Google Nexus ۱۰) استفاده شده که قیمتشان نسبتاً گران است.

سیستم عامل

بیشتر رایانه‌های لوحه‌ای از سیستم عامل اندروید شرکت Google بهره می‌برند. بهترین نگارش OS اندروید برای تبلت‌های معمولی، نگارش ۴/۱ نوع Jelly bean، نگارش جدید اندروید است؛ اما نگارش بستنی حصیری (Ice Cream Sandwich ۴،۰) نیز قابل قبول است. نگارش‌های قدیمی‌تر اندروید شامل ۳،۰ Honeycomb، ۲،۳ Gingerbread، ۱،۵ Cupcake و ۱،۶ Donut بوده که بتدریج از سال ۲۰۰۹ تا ۲۰۱۲ به بازار مصرف عرضه شده است. بیشتر آنها نرم‌افزار Youtube، Flash Player و فروشگاه Play Store گوگل را از قبل نصب شده روی خود دارند.

باتری

ظرفیت شارژدهی تبلت‌ها در انواع ۱۵۰۰، ۲۷۰۰، ۳۰۰۰، ۳۷۰۰ و ۴۰۰۰ تا ۵۰۰۰ میلی آمپر است که زمان دوام شارژدهی بین سه تا شش ساعت را ارائه می‌کند. البته رایانه‌های لوحه‌ای با ظرفیت‌های بالاتر و باتری‌های دویل تا ۸۰۰۰ میلی آمپر و صفحه نمایش‌های ۹/۷ یا ۱۰/۱ اینچی موجود است که زمان شارژ دهی باتری آنها بین هفت تا ۹ ساعت است و قیمتی نسبتاً گران دارند.

دوربین

برخی تبلت‌ها دو دوربین، یکی در پشت و دیگری در جلو دارند. دوربین پشتی از ۱/۳ تا همگام‌پیکسل و دوربین جلویی از ۰/۳ تا ۲ مگاپیکسل کیفیت دارد. در برخی از آنها دوربین پشتی از فلاش LED نیز بهره می‌برد. تبلت‌های دوربین دار از امکان چیت، مکالمه تصویری (Video Call) برخوردارند. اگر از تبلت برای مقاصد چیت و مکالمه تصویری استفاده می‌کنید، توصیه ما این است که رایانه‌های لوحه‌ای دو دوربینه را انتخاب کنید؛ زیرا هنگام مکالمه تصویری براحتی می‌توانید بین دوربین‌های جلویی و پشتی سوئیچ کرده و مناظر اطراف را به مخاطب خود نشان دهید.

اتصال پذیری

تبلت‌هایی که جزو برنده‌های معروف نیستند، تقریباً اتصال‌پذیری (connectivity) کاملی دارند. تقریباً همه آنها از وای - فای 11 b/g/n.802 برای اتصال به شبکه و اینترنت، درگاه اتصال مینی USB، کارتخوان میکرو SD، خروجی صوت و تصویر با کیفیت مینی HDMI و اتصال هدفون برخوردارند و برخی آنها امکان اتصال سیمکارت و قابلیت‌های تلفن همراه چون برقراری تماس، دریافت و ارسال SMS و MMS و پشتیبانی از اینترنت GPRS/EDGE و 3G برای استفاده از اینترنت در حال حرکت را نیز دارند.

منابع:

<http://www.techlife.net>
<http://www.androidcentral.com>
<http://reviews.cnet.com>





قیام برای انتقام

رایدن هنوز هم شاگرد اسنیک است

عنوان:

Metal Gear Solid: Revengeance

پلتفرم: Xbox360, PS3, PC

ناشر: Konami

سازنده: Platinum Games

سبک: اکشن

امتیاز: ۸/۰

سپاوش شهبازی

اگرچه بازسازان پلاتینوم گیمز بخوبی توانسته‌اند اعتبار خود را در این صنعت تثبیت کنند؛ اما واگذاری ساخت عنوانی متفرقه برای یکی از محبوب‌ترین سری بازی‌های تاریخ این صنعت، آن هم با وجود خالق سختگیری چون میکامی، اصلاً قابل پیش‌بینی نبود. البته یک بار دیگر این استودیوی قدرتمند توانست قدرت خود را به رخ کشیده و زمینه‌ساز تجربه‌ای حقیقتاً عالی شود. هرچند از نظر نگارنده ایراداتی وجود دارد که برای پلاتینوم گیمز به نوعی درجا زدن و حتی پسرفت محسوب می‌شود که در ادامه کنار نقاط قوت به آنها نیز اشاره خواهیم کرد. داستان بازی چهار سال پس از وقایع Guns of Patriots اتفاق می‌افتد و حول کاراکتر رایدن می‌چرخد. او وظیفه محافظت از نخست‌وزیر آفریقایی، «ثمانی» را به عهده دارد. در ابتدای داستان شاهد حمله گروهی تروریست موسوم به «دسپرادو» به خودروی نخست‌وزیر هستیم. اعضای گروه نخست‌وزیر را دزدیده و با وجود تلاش رایدن، او را به قتل می‌رسانند. عطش انتقام در وجود رایدن شعله‌ور می‌شود. او که دوران کودکی خود را در جنگ و ستیز گذرانده، اعتقاد به برقراری عدالت دارد و از هیچ کاری برای آن فروگذار نمی‌کند. با تحقیقات بیشتر رایدن و گروه همکاران وی، با عنوان ماوریک

عنوان:

Castlevania: Lords Of Shadow – Mirror Of Fate

پلتفرم: 3DS

ناشر: Konami

سازنده: Mercury Steam

سبک: اکشن ماجراجویی

امتیاز: ۷/۵

مجید رحمانی

بازی Castlevania در صنعت بازی قدمتی طولانی دارد و علاوه بر عناوین متعددی که از آن ساخته شده، چند جلد رمان و کامیک نیز در مورد جهان آن و پیش‌زمینه داستانی کاراکترها وجود دارد. شرکت Mercury Steam سال ۲۰۱۰ بازی را برای کنسول‌های نسل هفتم بازسازی کرد. به نظر نگارنده «کسلوانیا: اربابان سایه» عنوان واقعا خوبی بود، اما متأسفانه تعدادی از سایت‌ها و نشریات چندان روی خوشی به آن نشان ندادند. به هرحال در پایان داستان بازی، شخصیت اصلی یعنی گابریل بلمونت موفق می‌شود دنیا را از خطری که تهدید می‌کرد نجات دهد؛ اما به قیمت تبدیل‌شدن خود به خون‌آشام با این‌که او نقش خود را به عنوان

خبر داغ



همان‌طور که مدتی پیش اعلام شد والت دیزنی تمام حقوق مربوط به برند Star Wars را خریداری کرد. این به معنای آن است که تا اطلاع ثانوی عنوان Star Wars: 1313 در حالت تعلیق به سر می‌برد و عنوان Star Wars: First Assault هم که حدود شش ماه پیش معرفی شد، ممکن است هیچ‌گاه عرضه نشود. حال در سایه شک و تردید نسبت به عرضه این عنوان، یکی از رابطان سایت Kotaku اطلاعاتی را از این بازی به دست آورده که ظاهراً این عنوان قرار است یک IP قابل دانلود باشد که در آن ۱۶ بازیکن در قالب دو تیم ۸ نفره به رقابت می‌پردازند. یکی از تیم‌ها متشکل از استورم تروپ‌های امپراتوری و گروه دیگر متشکل از شورشی‌هاست. گفته شده که اگر این بازی در صورت عرضه با موفقیت روبه‌رو شود، اولین قدم‌ها برای انتشار Battlefront 3 که بسیاری از بازیکن‌ها مشتاقانه منتظر آن هستند برداشته خواهد شد.



آقای هیدئو کوچیما در مصاحبه‌ای، راه‌حل مشکلات ساخت بازی برای نسل بعدی را سیستمی مشابه سریال‌های تلویزیونی دانست. به این صورت که سازندگان ابتدا یک اپیزود آغازین برای بازی بسازند و پس از این‌که نظر مخاطبان را دیده و سنجیدند در صورت موفقیت احتمالی وارد تولید اصلی شوند. البته با توجه به غیرقابل مقایسه بودن تلویزیون (با بازیگران حقیقی) و بازی‌های ویدئویی (که نیاز به طراحی و انیمیشن‌سازی و صداگذاری دارند) عملی شدن این نظریه به نظر غیرممکن می‌آید.



آقای لاینس بلومبرگ، یکی از موسسان استودیوی بازسازی Avalanche (خالق سری Just Cause) در مصاحبه‌ای، خرسندی خود را از قابلیت‌های PS4 ابراز کرد. به نظر او گنجاندن هشت گیگابایت رم در این کنسول ضامن برتری آن بر اکثر رایانه‌های شخصی تا چند سال آینده خواهد بود.

معلوم می‌شود اعضای دسپرادو در حال دزدیدن کودکان و فروش اعضای بدن آنها هستند؛ کمالین‌که این تمام ماجرا نیست و آنها با بیرون آوردن مغز کودکان، قصد پرورش یک ارتش سایبورگی عظیم را دارند. رایدن بار دیگر به دل دشمن می‌زند؛ اما این بار با دشمنی بزرگ‌تر از دسپرادوها روبه‌رو خواهد شد؛ دشمنی به نام وجدان...

متأسفانه پلاتینوم گیمز از همان ابتدا با انتشار عناوین بایونتا و ونکویش نشان داد علاقه (شاید هم توانایی) لازم برای خلق روایت قوی و منسجم را ندارد. عنوان Anarchy Reigns یک استثنا بود که با وجود پیچیدگی داستان آن، بخوبی موضوعات متعددی را کنار هم جای داده بود؛ اما دیگر عناوین این استودیو از ضعف داستانی رنج می‌برند و رایزینگ هم از این قاعده خارج نیست. بازی در تمام شش تا ده ساعتی که برای اتمام زمان می‌برد (باتوجه به درجه سختی انتخابی و توانایی بازیکن) از خلق یک تجربه متقاعدکننده و به یادماندنی روایی بازمی‌ماند.

رایدن یک ضدقهرمان فوق‌العاده است؛ یا حداقل قالب یک ضدقهرمان فوق‌العاده را دارد. به عبارت بهتر، سازندگان ایده‌های بسیار خوبی برای پرورش شخصیت وی داشته‌اند، اما در روند ساخت بازی نتوانسته‌اند بخوبی آنها را با شخصیت داستان منطبق کنند و رسیدن در مسیر افراد و تفریط در گردش است. صحنه‌هایی مانند حمله رایدن به پزشک فاسد، با وجود کودکی که به گروگان گرفته است از هایلایت‌های بازی محسوب می‌شود. صدایشه نقش رایدن به پیچیدگی شخصیتی او افزوده و یکی از بدترین ضربه‌ها را به بازی زده است. هیچ‌گاه نمی‌توان فهمید آیا با یک کاراکتر جدی طرف هستیم یا یک کاراکتر شوخ؟! دیگر صدایشگان

آینه سرنوشت

برگی از تاریخ خاندان بلمونت

است که بسیار فراتر از ظاهر کوچک آنها در صفحه 3DS است. دوربین بازی دائم در حال حرکت است، وقتی به یک دروازه بزرگ نزدیک می‌شوید، دوربین به عقب می‌رود تا عظمت آن را در برابر بلمونت کوچک نشان دهد یا در مواقعی که برای حل معماهای بزرگ‌تر به محدوده دید بیشتری نیاز داریم، باز شاهد این نوع حرکت دوربین هستیم.

یکی از ایرادهای بازی که در چنین صحنه‌هایی خود را نشان می‌دهد، زمانی است که کاراکتر شما حجم کمی از صفحه را به خود اختصاص داده که در این حالت، تمرکز کردن و دیدن اعمال و حرکات کمی آزاردهنده می‌شود. به هرحال این بهایی است که سازنده‌ها در یک عنوان دو بعدی برای نشان دادن محیط اطراف به بازیکن پرداخت کرده‌اند. اگر یادتان باشد در اربابان سایه محیط‌هایی وجود داشت که توانایی‌های فعلی شما برای گذر از آنها کافی نبود

شخصیت مثبت داستان در دنباله رسمی بازی که چند ماه دیگر عرضه می‌شود حفظ خواهد کرد، در «آینه سرنوشت» که در واقع اسپین – آف بازی محسوب می‌شود، او را به عنوان شخصیت منفی قصه مشاهده خواهیم کرد. پلات یا طرح داستان این نسخه، ارتباط تنگاتنگی با «اربابان سایه» دارد و از این رو پیچیدگی‌هایی با خود به همراه دارد. مراحل بازی در داخل یک قلعه بزرگ اتفاق می‌افتد که طراحی خوب معماری گوتیک آن به جذابیتش افزوده است. بعضی از محیط‌های بازی شما را یاد صحنه یک تئاتر بزرگ می‌اندازند، مکان‌هایی که به محیط‌های متروکه و مامن اشباح شباهت دارد و مکان‌های دیگری نظیر معدن یا حتی برج‌های ناقوس کلیسا وجود دارد که بازی در آنها رخ می‌دهد. از لحاظ بصری نیز، بازی برای 3DS واقعا زیباست. انیمیشن‌های خاندان بلمونت با جزئیاتی طراحی شده

بازی هفته



سالی که نکوست از «بایوشاک: بی کران» اش پیداست! بالاخره چندی پیش انتظار دوستان به سر رسید و بایوشاک: بی کران منتشر شد. کلیت داستان در مورد مردی به اسم بوکر دویت است که به کلمبیا، شهری در آسمان فرستاده می شود تا دختری به اسم الیزابت را که از کودکی در آنجا زندانی شده نجات دهد. شواهد و قرائن همه نوید از یک بازی عالی و زیبا می دهند که احتمالا همانند اولین بایوشاک، عنوانی به یادماندنی خواهد شد. بایوشاک: بی کران برای کنسول ها و PC عرضه شده است.



دیگر بازی مطرح هفته های گذشته «رتش دونفره: کارتل شیطان» است. بازی شمارادر نقش سربازهای مزدوری قرار می دهد که به مبارزه با کارتل های مواد مخدر مکزیک در شهری به نام لاپوترا می پردازند. بازی فقط برای کنسول ها ساخته شده و خبری از نسخه PC نیست.



استراتژی دوستان، این هفته می توانند نگاهی به Raven's Cry بیندازند. یک بازی استراتژی همزمان با محوریت دزدی های دریایی که داستان آن در قرن هفدهم میلادی اتفاق می افتد. سازنده بازی Nitro Games است که بیشتر به خاطر عنوان «کمپانی هند شرقی» شناخته شده است.



Ninja Gaiden 3: Razor's Edge نیز این هفته می آید تا با بهبودهای اساسی در گیم پلی، کاستی های گذشته را جبران کند.

بازی، حالت Blade Mode است، با پر شدن نوار سلامت و نگهداشتن تریگر چپ، وارد این حالت می شوید و می توانید دشمنان خود را به صورت افقی و عمودی تکه تکه کنید. این گزینه حیاتی تر از آن است که به نظر می آید. در این حالت باید شمشیر را به نقطه های خاص بدن دشمن نشانه رفته و ضربه بزنید تا آیتم های خاصی مانند احیاگر سلامتی و اطلاعات محرمانه داخل دست سایبورگ ها، برای تولید ارتقای قدرتمندتر را به دست بیاورید. همچنین تعداد ضربات و قطعات بدن دشمن در کسب تجربه و خرید توانایی های جدیدتر نقشی حیاتی ایفا می کنند. البته این حالت هم خالی از اشکال نیست؛ خیلی اوقات بازی محل اصابت را تشخیص نمی دهد و ضربات بازیکن بی ثمر می ماند. همچنین دشمنان می توانند در حین این ضربات را بدین را مورد اصابت قرار دهند که در هر دو صورت، اگر بازیکن محتاج بازیابی سلامت باشد، دچار باختی ناخوشایند خواهد شد. تغییر سلاح های اصل و فرع به شکلی ابتدایی و با توقف بازی صورت می گیرد که واقعا جای تاسف دارد. تعدادی سلاح فاعلی و انفجالی، از آرپی جی گرفته تا سطل آتشغال برای استتار در بازی وجود دارد که ظاهرا بجز موشک انداز حرارت یاب (که استفاده از آن تعدادی از لحظات ضعیف بازی را رقم می زند) بقیه برای دلخوشی هواداران سری MGS در بازی گنجانده شده اند. مخفی کاری های بازی هم گویا با همین هدف لحاظ شده اند. با توجه به ضعف این عناصر، بهتر بود تهیه کنندگان زمان خود را معطوف بهتر کردن داستان می کردند. مبارزه با رئیس ها از لحظات خیلی خوب بازی است و اکنون که این سبک بازی در این زمینه ضعیف ظاهر شده، الگوهای خوبی ارائه می کند. بعد از اتمام بازی نیز حالت New Game Plus را دارید تا با حفظ توانایی ها، اسرار متنوع بازی را که شامل اسلحه جدید هم می شود، پیدا و تکمیل کنید. این عنوان را با توجه به خشونت خاص آن و درجه سنی مورد نظر، به گیمرهای بزرگسالی که اهل سرعت و دقت هستند توصیه می کنیم.

را به مرور در اختیار بازیکن قرار می دهد تا زمانی که کاملا ارتقا یافت، بتواند حسابی از خجالت دشمن ها درآید. حملات آغازین مرگبار، کمپوهای زیر کانه، حرکات سریع که خاص خون آشام هاست، ضرباتی که دفاع دشمن را می شکند و امکان دفاع کردن در برابر حملات که اگر دکمه آن در زمان مشخصی زده شود می تواند حمله را پس زده و فرصت ضد حمله به شما بدهد و بسیاری از ویژگی های دیگر که آزاد کردن تمام آنها با یک بار اتمام بازی امکان پذیر نیست. از آنجا که بازی، شما را در نقش چند شخصیت قرار می دهد، متأسفانه با منطق جور در نمی آید که کاراکتر جدید، توانایی ها و مهارت های کاراکتر قبلی را داشته باشد. بدتر از آن، این که برای برگشتن به نقاطی که روی نقشه علامت گذاری کرده اید، باید تمام آن مرحله و در مواردی کل بازی را از ابتدا انجام دهید. وجود سه کاراکتر مختلف به پیچیدگی داستان و گیم پلی افزوده، اما در عوض به ریتم کلی بازی لطمه وارد کرده است. «کسلوانیا: آینه سرنوشت» عنوان واقعا خوش ساخت و خوبی است، اما از آن هویتی که آن را ماندگار کند نسبتا بی بهره مانده است. با وجود این اگر 3DS دارید، تجربه آن بخصوص قبل از دنباله رسمی بازی می تواند جذاب باشد.



می تواند بشدت قدرت مانور بازیکن را کاهش بدهد. با این حال رایزینگ در بخش فنی نمره قابل قبولی را نصیب خود می سازد. گیم پلی بازی شباهت زیادی به DMC و بخصوص بایونتا دارد. بازیکن امکان انتخاب یک سلاح اصلی و یک سلاح قوی را دارد. سلاح های قوی پس از شکست رئیس ها به دست می آیند یا از دسته سلاح هایی است که کمتر در بازی ها دیده شده (مانند چنگک) یا سلاح هایی که انواع تغییر یافته و خلاقانه نمونه های قبلا ارائه شده (مانند چوبدست/ شلاق - مشابه شمشیر شلاقی که در بازی های دیگر دیده ایم) هستند. نقطه عطف

حالی که تمام دشمنان و اشیا به یک شکل تکه تکه می شوند و در زمان مثله شدن دشمنان اثری از اعضا و احشای داخلی بدن نیست. ظاهر شکستن شیشه ها، هیچ تمایزی با نحوه مثله شدن دشمنان ندارد که قطعا ضعف یک معیار بدیهی در بازی های این نسل محسوب می شود.

رایزینگ از نظر فنی، توانمندی خاصی برای عرضه ندارد که از و نکویش و بایونتا قوی تر ظاهر شود، اما همان روانی بی مانند در گیم پلی را ارائه می کند. در نسخه های کنسولی گاهی افت فریم دیده می شود و دوربین (بخصوص در فضاهای بسته)



نقاط را روی نقشه که در صفحه پایینی 3DS قابل رویت است، علامت گذاری کنید. خوشبختانه مهارت مرکوری استیم در طراحی مبارزات در اینجا نیز کاملا به چشم می خورد و مبارزات عمق زیادی دارد و از یک سیستم سطح کاراکتر بهره می برد که حرکات جدید

و پس از کسب مهارت های لازم در مراحل جلوتر، می توانستید آنها را پشت سر بگذارید. چنین ویژگی ای دقیقا در آینه سرنوشت نیز وجود دارد. راه هایی در مسیر قرار دارد که در مراحل بعد باید سراغ آنها بیایید و نکته خوب بازی آنجاست که می توانید این

حفره‌های Adobe در سالی که گذشت

و کاربران مرورگر فایرفاکس را با تهدید روبه‌رو کرد. توسط این آسیب‌پذیری‌ها، کاربران مرورگر فایرفاکس به روش‌های مختلفی فریب داده می‌شدند تا روی لینک‌هایی کلیک کنند که آنها را به سمت سایت‌های مخرب هدایت می‌کرد. در این سایت‌ها، برنامه‌های مخرب فلش در متن صفحات، پنهان گشته و تنها پس از به نمایش درآمدن صفحات، اجرا شده و امکان سوءاستفاده از نقاط ضعف شناسایی شده را فراهم می‌کردند.

انتشار این اصلاحیه که دومین به‌روزرسانی نرم‌افزار Flash Player در کمتر از یک ماه و سومین به‌روزرسانی فوق‌العاده شرکت Adobe برای محصولات خود بود، موج شدیدی از اعتراض‌های کارشناسان امنیتی را نسبت به اعمال نشدن کنترل‌های امنیتی در نرم‌افزارهای Adobe دربرداشت؛ زیرا شرکت Adobe روز سه‌شنبه بیست و چهارم بهمن، برای برطرف‌سازی ۱۷ حفره امنیتی موجود در نرم‌افزار Flash Player اقدام به انتشار نسخه‌های به‌روز شده جدیدی برای این نرم‌افزار را منتشر کرده بود و چند روز قبل از آن نیز با انتشار یک نسخه فوق‌العاده و فوری برای نرم‌افزار Flash Player تلاش کرد تا چند حفره امنیتی را که توسط هکرها مورد سوءاستفاده قرار گرفته بود، برطرف کند.

این شرکت همچنین علاوه بر ارائه نسخه‌های جدیدی از این نرم‌افزار، نسخه‌های فلش را که در مرورگرهای کروم و اینترنت اکسپلورر به کار رفته است هم به‌روز کرد.

بیست و سوم اسفند، شرکت Adobe برای پنجمین بار در سال ۲۰۱۳ اقدام به به‌روزرسانی Flash Player کرد تا چهار آسیب‌پذیری بحرانی آن را برطرف کند. این اصلاحیه که به صورت APSB13-09 مشخص شده است، توانست یک مشکل استفاده پس از آزادسازی، چند سرریز بافر و یک رخنه نامشخص تخریب حافظه را ترمیم کند. از این آسیب‌پذیری‌ها برای اجرای کدی مخرب، هک کردن فلش و ارتباط با یک رایانه شخصی ویندوز یا مکینتاش استفاده می‌شود.

تمام این اقدام‌ها در حالی است که شرکت Adobe هنوز نتوانسته است مشکلاتی را که در مسابقه pwn2own توسط یک محقق آسیب‌پذیری فرانسوی، کشف شده و به هک کردن فلش منجر شود اصلاح کند و برطرف‌سازی آن را در اصلاحیه بعدی فلش وعده داده است.

نرم‌افزار Shockwave که یکی دیگر از محصولات شرکت Adobe است نیز از این به‌روزرسانی‌ها دور نماند و در بیست و چهارم بهمن توسط شرکت Adobe به‌روزرسانی شد.

با این حال، توصیه همیشگی ما به کاربران این است که به محض انتشار یک اصلاحیه، هر چه سریع‌تر نسبت به دریافت و نصب وصله‌های امنیتی اقدام و همواره از نسخه‌های جدید و به‌روز شده نرم‌افزارها استفاده کنند.

منابع:

Blog.fireeye.com
Cnet.com
Adobe.com
ftp.adobe.com



نرم‌افزار Reader یا Acrobat را باز کرده، روی منوی Edit کلیک کرده، گزینه Preferences را انتخاب سپس روی گزینه Security (یا Security Enhanced) کلیک می‌کنیم. نرم‌افزار Flash که از دیگر محصولات کاربردی شرکت Adobe محسوب می‌شود نیز سال گذشته دور از دید هکرها نماند و هکرها توانستند با سوءاستفاده از حفره‌های موجود در این نرم‌افزار، عملکرد رایانه‌های کاربران را مختل کرده و همچنین کنترل آنها را در دست گیرند.

یکی از آسیب‌پذیری‌های Flash که اوایل اسفندماه سال گذشته کشف شد، از طریق لینک‌های مخرب ارسالی به کاربران و سپس هدایت آنها به سمت سایت‌های حاوی محتوای فلش آلوده، مورد سوءاستفاده قرار گرفت که شرکت Adobe برای رفع این نقص، مجبور به انتشار اصلاحیه فوری شد و با انتشار سه وصله امنیتی سعی کرد تا از نفوذ بیشتر هکرها جلوگیری کند.

جدیدترین آسیب‌پذیری‌های Flash در سال گذشته، سعی داشت توسط پلاگین‌های نصب شده روی مرورگرها، مورد بهره‌برداری قرار گیرد که در این میان، مرورگر فایرفاکس به علت افزونه‌های زیاد آن، مورد توجه بیشتری قرار گرفت.

Flash Player از دیگر محصولات بسیار محبوب شرکت Adobe هم در ماه پایانی سال گذشته با دو آسیب‌پذیری اصلاح نشده در نسخه ۱۱/۵ خود به طور گسترده توسط مهاجمان و نویسندگان بدافزار مورد سوءاستفاده قرار گرفت. با شناسایی این حفره‌ها، شرکت Adobe به انتشار یک اصلاحیه برای این نرم‌افزار اقدام و طی اطلاعیه‌ای از کاربران سیستم‌عامل‌های ویندوز، مکینتاش، لینوکس و اندروید درخواست کرد تا در اسرع وقت، فلش را روی رایانه‌های خود به‌روزرسانی کنند.

شرکت Adobe همچنین در روز سه‌شنبه هشتم اسفند ۱۳۹۱، به به‌روزرسانی نرم‌افزار Flash Player برای اصلاح سه نقطه ضعف موجود در این نرم‌افزار اقدام کرد که دو نقطه ضعف آن، به طور جدی مورد سوءاستفاده هکرها قرار گرفته

از قبل شناسایی و انتخاب شده و شامل ارگان‌های بین‌المللی و پیمان‌های همکاری جهانی بود - توانست در طول یک سال فعالیت مخفیانه خود، ۵۹ رایانه را در ۲۳ کشور مختلف جهان مورد هدف قرار دهد. این حمله که با نام MiniDuke نامگذاری شد، شامل یک بدافزار ۲۰ کیلوبایتی و نوشته شده به زبان Assembler بود که شناسایی آن با توجه به قربانیان خاص خود، بازتاب بسیار وسیعی را در سطح جهان داشت.

دوم اسفند ۹۱ نیز شرکت Adobe در یک به‌روزرسانی اضطراری، نسخه‌های به‌روز شده‌ای از نرم‌افزارهای Adobe Reader و Acrobat را منتشر کرد که شامل نسخه‌های ۹، ۱۰ و ۱۱ این دو نرم‌افزار می‌شد. این به‌روزرسانی‌ها برای رفع دو حفره امنیتی با درجه حیاتی در این دو نرم‌افزار بود که پس از سوءاستفاده‌های متعدد، مدتی قبل (بیست و ششم بهمن ۹۱) توسط شرکت امنیتی FireEye همراه برنامه مخربی که از این نقاط ضعف سوءاستفاده می‌کند، کشف شده بودند.

هر یک از این حفره‌ها امکان دور زدن تدابیر امنیتی Sandbox در نرم‌افزارهای Adobe Reader و Acrobat را فراهم نموده و سوءاستفاده از آنها باعث از کار افتادن سیستم یا ایجاد دسترسی غیرمجاز به رایانه هدف، به منظور جمع‌آوری و ارسال اطلاعات و مشخصات شخصی کاربران می‌شود.

گفتنی است پس از شناسایی این دو حفره، شرکت Adobe که آنها را «مهم» به شمار می‌آورد، برای مقابله با آنها تنها به ارائه راه‌حل موقت که شامل فعال کردن گزینه Files from potentially unsafe locations در قسمت Protected view در این نرم‌افزارها بود، اقدام کرده و ده روز بعد به انتشار نسخه‌های جدید و اصلاح شده این نرم‌افزارهای خود پرداخت. فعال‌سازی این گزینه اجازه اجرای خودکار برنامه‌های اجرایی را در محیط Acrobat و Reader نداده و فقط با تأیید کاربر، چنین برنامه‌هایی قابل اجرا خواهد بود. برای فعال‌سازی این گزینه، ابتدا

محمد مهدی واعظی نژاد
شرکت Adobe در طول یک سال گذشته با حفره‌های متعددی در نرم‌افزارهای کاربردی و برطرف‌دار خود مواجه بود که با وجود تمام تلاش‌های این شرکت برای انتشار سریع اصلاحیه‌های امنیتی، بازهم تا زمان انتشار این وصله‌ها، به طور گسترده‌ای مورد سوءاستفاده نفوذگران قرار گرفت. با توجه به گستردگی جغرافیایی و دامنه کاربرد نرم‌افزارهای Adobe، حملات صورت گرفته توانست در گستره وسیعی از کشورهای جهان، کاربران بی‌شماری را تحت تأثیر خود قرار داده و فعالیت‌های مخرب را روی سیستم‌های رایانه‌ای آنها انجام دهند.

هکرها سال گذشته و بخصوص در آخرین ماه‌های پایانی آن، تمرکز بسیاری روی محصولات Adobe داشتند و با شناسایی نقاط ضعف متعدد در نرم‌افزارهای محبوب این شرکت و انتشار کدهای مخرب آنها یکی پس از دیگری توانستند حملات بزرگی را در سراسر جهان ترتیب دهند که این مسأله با واکنش‌های شدیدی در مجامع امنیتی مواجه شد.

یکی از عملیات‌های جاسوسی سایبری سال گذشته که اسفند توسط شرکت کسپرسکی با همکاری دانشگاه بوداپست مجارستان کشف شد، می‌توانست با سوءاستفاده از نقاط ضعف موجود در نرم‌افزار Adobe Reader که اگرچه قبلاً توسط شرکت Adobe ترمیم شده بود، برای نفوذ و دسترسی غیرمجاز به رایانه قربانی از طریق نامه‌های الکترونیک حاوی یک فایل pdf مخرب بهره ببرد.

این حمله که از طریق نامه‌های الکترونیک هدفمند به قربانیانی خاص - که دریافت کننده این نامه‌ها نیز





بررسی نرم افزار Picasa

جستجوی افراد در رایانه

راست و بالا می توانیم به فهرست افراد شناسایی شده از بین تصاویر رایانه دسترسی داشته و نسبت به مشاهده و تنظیم و ویرایش آنها اقدام کنیم. از بخش پوشه ها نیز می توانیم به کل پوشه های تصاویر موجود در رایانه خود دسترسی پیدا کرده و در صورت نیاز با مرتب سازی براساس خواسته خود تصویر دلخواه را در آن جستجو کنیم، با امکانات قدرتمند فیلتر کردن تصاویر می توانیم بر مبنای زمان ثبت تصاویر به عکس های جدیدتر یا قدیمی تر خود در یک بازه زمانی خاص دسترسی داشته باشیم و آنها را ببینیم.

شایان ذکر است که عمل جستجو فقط شامل تصاویر نبوده و فیلم های روی رایانه نیز جستجو و مرتب می شوند. پس از مشاهده تصویر یا فیلم در محدوده نمایش نتایج می توانیم با زدن Enter روی آن، تصویر آن را در نرم افزار ویرایشگر پیکاسا باز و تغییرات دلخواه خود را روی آن اعمال کنیم و در انتها با زدن esc از این محیط خارج شده و به محیط اصلی نرم افزار بازگردیم. با انتخاب تصویر و با زدن تصویر و زدن Ctrl+Enter نیز می توانیم به پوشه اصلی ذخیره سازی آن تصویر دسترسی داشته و آن را باز کنیم.

در قسمت افراد می توانیم با انتخاب فرد مورد نظر از تصاویر موجود برای آن فرد اسلایدشو چهره، فیلم یا کلاژ چهره آن را تهیه کنیم که این کار نیز با دقت فراوان و نتیجه بسیار عالی انجام گرفته و با چاپ آن می توانیم هدیه بسیار ارزشمندی را به فرد مورد نظر خود بدهیم.

با این نرم افزار می توانیم اطلاعات جامع و کاملی درباره متا فایل (توضیحات مخفی) عکس مورد نظر مشاهده کنیم. همچنین برای دسترسی سریع به تصاویر می توانیم آنها را برچسب گذاری و ستاره دار کنیم تا در دسترسی های بعدی بسیار سریع تر به تصویر مورد نظر خود دست یابیم.

با صرف اندکی حوصله نتایج بسیار جالبی به دست می آید. مثلاً براحتی و در عرض چند ثانیه می توانیم مراحل رشد فرزند خود را از اولین تصویری که از او گرفته ایم تا آخرین تصویر او کنار هم چیده و یک کلیپ جالب به وجود بیاوریم یا حتی با انتخاب یک فرد، تصویر کل افراد مرتبط با او را که با هم عکسی دارند مشاهده کنیم. اگر این کار را روی تصاویر مربوط به خودمان انجام دهیم، گذر عمر را بر چهره مان خواهیم دید.

در این نرم افزار پس از شناسایی چهره ها و جداسازی آنها از بین تصاویر و گروه بندی چهره های مشابه بر اساس الگوریتم های قدرتمند با نامگذاری هر گروه به نام فرد مورد نظر، در صورت شناسایی آن فرد در یک تصویر جدید، به صورت خودکار آن تصویر به زیرمجموعه گروه تصاویر آن فرد برای اضافه شدن و با پرسش از ما درباره صحیح بودن این انتخاب پیشنهاد داده می شود که در صورت تأیید توسط ما، نتایج به ثبت می رسد. با آزمایشی که روی ۲۰ هزار چهره موجود در آرشیو عکس نگارنده انجام گرفت، بیش از ۹۰ درصد شناسایی ها دقیق و بدون اشتباه بود.

با باز کردن نرم افزار Picasa محیط بسیار جالب و ساده آن با پنج بخش اصلی جلب نظر می کند که این قسمت ها عبارت است از: ۱- منو بار ۲- نوار مرتب سازی نتایج ۳- نوار گروه ها ۴- گروه نمایش نتایج ۵- نوار تنظیمات مشاهده و ابزارهای دیگر.

با انتخاب روی گزینه افراد در نوار گروه ها در سمت

نرم افزار می توانیم بین آنها حرکت کرده و کل تصاویر رایانه خود را به صورت یکجا مشاهده کنیم. دقت داشته باشید این نرم افزار دارای زبان فارسی نیز بوده و در هنگام نصب با انتخاب آن می توانیم تمام فعالیت ها را در محیط فارسی انجام داده و از آن لذت ببریم.

تا اینجا کار ما به کمک این نرم افزار توانستیم همه تصاویر روی رایانه خود را به صورت یکجا مشاهده و بین آنها حرکت کنیم که البته این کار ممکن است توسط سایر نرم افزارهای مشابه نیز قابل اجرا باشد. اما اگر آرشیو تصاویر ما بسیار حجیم بوده و ما دنبال تصویر فردی خاص در این آرشیو باشیم، پیدا کردن آن فرد در آرشیو بسیار سخت و زمانبر خواهد بود. اینجا است که یکی دیگر از ویژگی بسیار جالب این نرم افزار خودنمایی کرده و در رسیدن به مقصود ما را یاری می کند. این ویژگی بسیار شگفت انگیز که به لطف خرید کمپانی Neven vision توسط گوگل در این نرم افزار ایجاد شده شناسایی چهره همه افراد در بین کل تصاویر ذخیره شده است. به این صورت که نرم افزار به صورت خودکار و با دقت بسیار باورنکردنی در داخل تصاویر به دنبال چهره افراد می گردد و آن را در گروه های مجزا طبقه بندی می کند. کافی است ما اسم هر فرد را به گروه مجزا شده آن نسبت دهیم تا آرشیو بسیار کاملی از تصاویر چهره های افراد مختلفی که ما با آنها در ارتباط بوده و از آنها در رایانه خود تصویری داریم، به وجود آید.

البته این پروسه در ابتدا کمی زمان بر است، ولی

نوید حامی

با همه گیر شدن استفاده از دوربین های دیجیتال، در همه خانه ها می توان حداقل یک تلفن همراه مجهز به دوربین دیجیتال پیدا کرد. ویژگی مشترک همه این دوربین ها در ثبت عکس بدون هزینه است. البته همه ما تا جایی که حافظه دوربین اجازه می دهد به شکار لحظه ها و ثبت تصاویر می پردازیم. این کار معمولاً هنگام مسافرت و تعطیلات بیشتر خواهد بود.

تا اینجا کار همه چیز عالی پیش می رود. اما با انتقال تصاویر ثبت شده به رایانه و در صورت مرتب نبودن بایگانی تصاویر شاید نتوانیم عکس های خود را براحتی پیدا کنیم. اینجا است که وجود یک نرم افزار برای مدیریت و مرتب سازی تصاویر رایانه بسیار ضروری به نظر خواهد رسید. برای این منظور نرم افزارهای مختلفی طراحی شده، اما به جرات می توان گفت یکی از قوی ترین نرم افزارها در این زمینه Picasa محصول شرکت گوگل است.

به کمک این نرم افزار قدرتمند و با استفاده از ویژگی های بسیار جالب و خیره کننده آن می توانیم براحتی علاوه بر پیدا کردن تصاویر موجود روی رایانه خود و نمایش آنها به صورت یکجا، به مرتب سازی و مدیریت آنها نیز اقدام کنیم. با نصب نرم افزار، موتور جستجوی قوی آن به صورت خودکار شروع به جستجوی تصاویر رایانه ما کرده و بانک اطلاعاتی خود را کامل می کند، بنابراین باید مدتی به این نرم افزار فرصت دهیم تا بتواند کل فضای دیسک سخت رایانه ما را فایل به فایل گشته و بانک تصاویر خود را کامل کند.

پس از اتمام جستجو - که ممکن است با توجه به مشخصات رایانه ما یا تعداد عکس های موجود در آن حتی به چند ساعت هم برسد - تصاویر با توجه به تاریخ ثبت شان مرتب و در یک محیط بسیار جذاب و ساده کنار هم چیده می شود که با درگ ماوس در محیط

آشنایی با SDN و OpenFlow

انقلابی در مهندسی اینترنت

محمد مقدسی

در پی گسترش روزافزون شبکه‌های رایانه‌ای، ارتباط سازمان‌ها و مشتریان مختلف با اینترنت و افزایش استفاده از تجهیزات رایانشی همراه مانند تلفن همراه و تبلت، محققان و متخصصان به فکر طراحی و ایجاد راهکارهای نوین برای بهینه‌سازی این ارتباطات افتادند؛ مدیریت تجهیزات سیار، الگوی جدید آدرس‌دهی و نامگذاری در اینترنت، مدیریت دسترسی کاربران، امن‌سازی ابرهای رایانشی و کاربردهای مختلف مجازی‌سازی را می‌توان از جمله مهم‌ترین ایده‌هایی دانست که امروزه در حال تکامل هستند.

همان‌طور که مشخص است هر ایده‌ای باید پیش از پیاده‌سازی عمومی، در آزمایش‌های مرتبط موفقیت لازم را کسب کند. برای بررسی ایده‌های فوق نیز، باید علاوه بر محیط آزمایشگاهی مناسب، ترافیک واقعی کاربر شبیه‌سازی شود تا نتیجه آزمایش این راهکارها به واقعیت نزدیک باشد و مقیاسی واقع‌گرایانه نسبت به استفاده عمومی به دست آید.

اما معمولاً آماده‌سازی این چنین آزمایشگاهی نیازمند صرف هزینه‌های گزاف است که اتلاف وقت زیادی را نیز به دنبال خواهد داشت. چه بسیار ایده‌های درستی که به دلیل برخورد با چنین موانعی و نبود امکان آزمایش در شبکه‌ها و ترافیک واقعی کاربران، از بین رفته و به دست فراموشی سپرده می‌شود که این موضوع در نهایت سد راهی برای پیشرفت فناوری است.

احتمالاً شما نیز با خواندن جملات قبل و عبور از کلمات «شبکه‌های واقعی» و «ترافیک واقعی کاربران» به این نتیجه رسیده باشید تنها محیط واقعی برای انجام این آزمایش‌ها و ارزیابی فناوری‌های آینده شبکه جهانی، «اینترنت» است. SDN یا

Software Defined Networking

است که به وسیله ابزاری به نام OpenFlow امکان انجام آزمایش‌ها روی اینترنت را به نحوی فراهم می‌کند که در استفاده کاربران اینترنت اختلالی ایجاد نشود.

عصر شبکه‌های «باز»

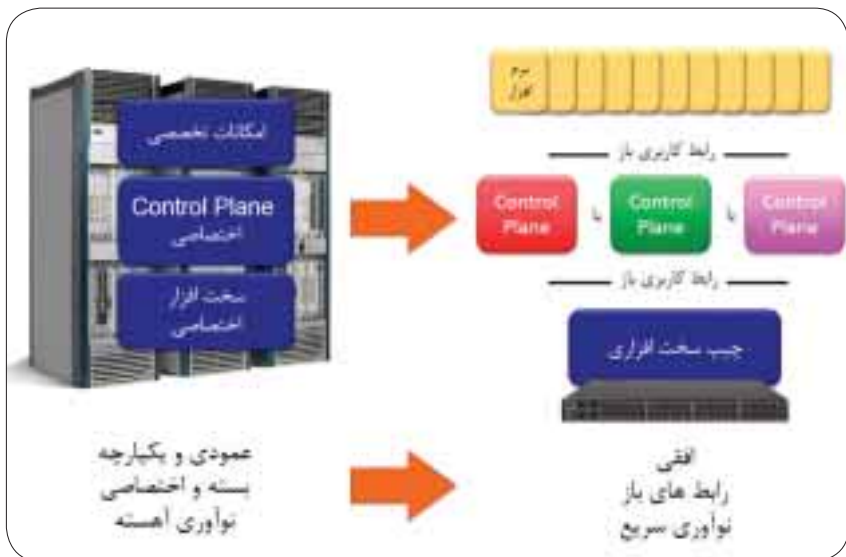
شبکه‌های امروزی شامل کاربرانی است که با مسیریاب‌ها و راه‌گزین‌ها با یکدیگر ارتباط یافته‌اند. این تجهیزات به صورت دستگاه‌هایی عرضه می‌شود که سخت‌افزار، سیستم‌عامل و نرم‌افزار توسط تولیدکننده به صورت یکپارچه در آنها تعبیه شده و تغییر در سیستم‌عامل تقریباً امکان‌پذیر نیست. از این‌رو منطق معماری این تجهیزات را «عمودی» می‌نامند.

اما تجهیزات‌ای که برای SDN و استفاده از OpenFlow تولید می‌شود، از منطق معماری «افقی» پیروی می‌کند. در این معماری، دیگر از دستگاه‌هایی یکپارچه خبری نیست و تولیدکننده امکان استفاده از سیستم‌عامل و نرم‌افزار دلخواه مشتری را روی سخت‌افزار تولید شده فراهم می‌کند تا بتوان به‌طور سفارشی از سخت‌افزار بهره جست. در واقع از دیدگاه شبکه می‌توان گفت، قابلیت مدیریت دلخواه چند Control Plane مختلف و استفاده از نرم‌افزارهای کاربردی مجزا روی این تجهیزات فراهم می‌شود.

با SDN و OpenFlow

بیشتر آشنا شویم

SDN با به کارگیری مجازی‌سازی در ساختار شبکه و فراهم کردن امکان جداسازی و تمییز دادن عناصر مختلف تجهیزات شبکه‌ای (مسیریاب‌ها و راه‌گزین‌ها) از



توسط یک محقق ایرانی به نام پیمان کاظمیان در دانشگاه استنفورد تکامل یافته است. این روش Static Checking نام دارد که با اختصاص مختصات سه‌بعدی به یک بسته هنگام ارسال و مقایسه آن با مختصات بسته برگشتی، در حالات مختلف بررسی می‌شود که توضیح بیشتر آن از حوصله این مطلب خارج است. از موارد استفاده این روش می‌توان به بررسی امکان برقراری دو دستگاه میزبان در شبکه و وجود مسیر مناسب بین آن دو، بررسی رفتار متناظر با headerهای مختلف یک بسته در طول شبکه، بررسی وجود گره (loop) در شبکه و از همه مهم‌تر بررسی تأثیر یک تنظیم خاص بر ترافیک شبکه اشاره کرد.

بازار رقابتی OpenFlow

شرکت‌های تولیدکننده تجهیزات شبکه نیز بیکار نمانده‌اند و از بدو معرفی این فناوری شروع به انجام تحقیقات لازم و تولید تجهیزات سازگار با OpenFlow کرده‌اند. تا به امروز اغلب شرکت‌های بزرگ مانند HP، Pronto و NEC تجهیزات خود را به بازار عرضه کرده‌اند و روزانه در حال بهینه‌سازی این فناوری روی تجهیزات خود هستند. گوگل نیز اکنون برای ارتباطات بین مراکز داده خود از راهکار SDN استفاده کرده و تجهیزات خاص خود را به صورت OpenFlow-enabled تولید کرده است. شرکت Cisco نیز به عنوان غول تولید تجهیزات شبکه راهکار اختصاصی ONE یا Open Networking Environment ایجاد کرده است تا برخی از تجهیزات خود را به‌طور سازگار با OpenFlow به بازار عرضه کند.

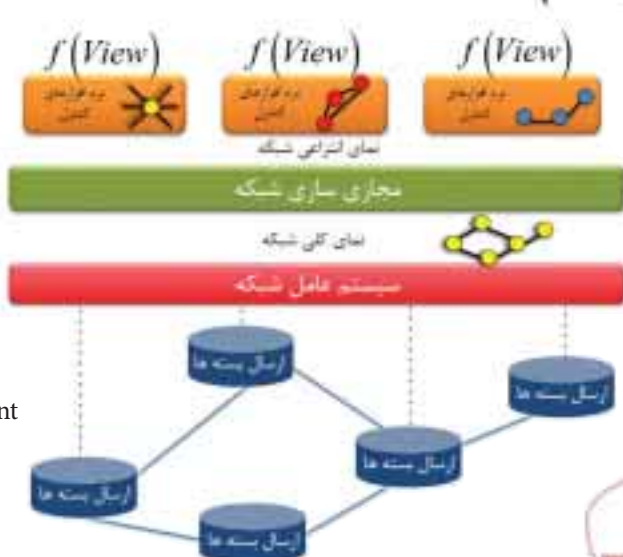
نتیجه‌گیری

با توجه به مزایای این فناوری از جمله کاهش هزینه‌ها، تمرکز و یکپارچگی مدیریت تجهیزات، آسان‌سازی پیاده‌سازی فناوری‌های مختلف و آزمایش ایده‌های جدید، کاهش زمان عیب‌یابی و برطرف کردن خطا، روزبه‌روز به تعداد مصرف‌کنندگان این راهکار افزوده می‌شود. با توجه به دانش بومی کشور، پیش‌بینی می‌شود در صورت برنامه‌ریزی مدون و سرمایه‌گذاری مفید، بتوان نسبت به رفع برخی نیازهای داخلی در بلندمدت، گام برداشت.

جمله Control Plane و Data Plane و به وجود آوردن دسترسی مستقیم به جداول مختلف ارسال بسته‌ها مانند CAM Table، مدیران شبکه‌ها را قادر می‌سازد بدون نیاز به دسترسی فیزیکی به تجهیزات، نسبت به مدیریت بهینه و متمرکز تمام آنها اقدام کنند. در واقع این راهکار به گونه‌ای امکان برنامه‌ریزی متمرکز ترافیک شبکه را به‌وجود می‌آورد.

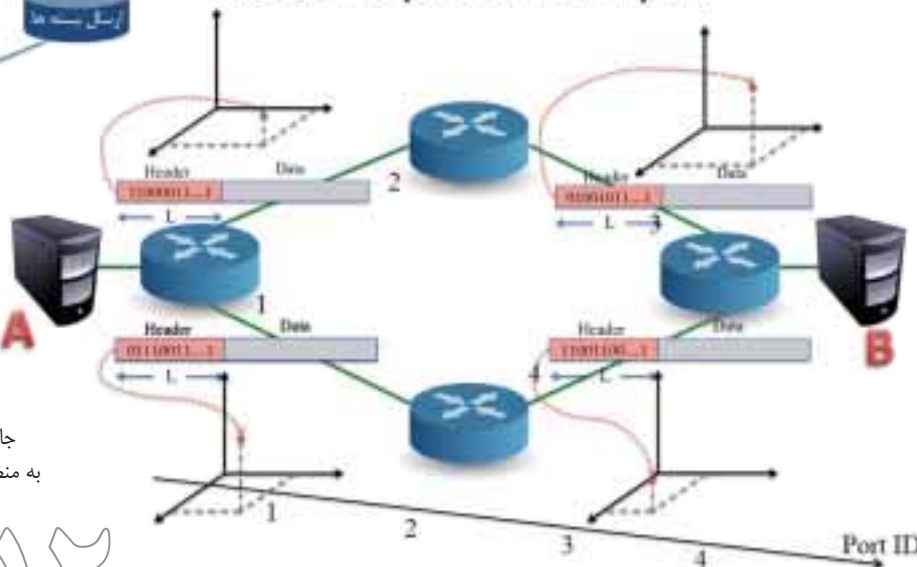
تا به حال مراکز تحقیقاتی سازوکارهای مختلفی برای استفاده از راهکار SDN در شبکه‌ها به‌وجود آورده‌اند که کامل‌ترین نسخه آنها OpenFlow است که یک رابط استاندارد برای مدیریت متمرکز تجهیزات شبکه‌های رایانه‌ای در اختیار می‌گذارد. در واقع با استفاده از OpenFlow می‌توان مسیر عبور بسته‌ها در شبکه روی چند تجهیز مختلف را به صورت نرم‌افزاری تعیین و سیاست‌های پیچیده مسیریابی و امنیتی را بسادگی پیاده‌سازی کرد.

Software Defined Network (SDN)



هدف نهایی و نتیجه مطلوبی که به وسیله راهکار SDN در شبکه‌ها به دست خواهد آمد، به نظارت دقیق لحظه‌ای و بررسی صحت عملکرد بستر شبکه و همخوانی با سیاست‌های مدنظر و عیب‌یابی سریع‌تر و دقیق‌تر مشکلات در شبکه منجر خواهد شد. جالب است بدانید یکی از روش‌هایی که این راهکار به منظور عیب‌یابی در شبکه‌ها از آن استفاده می‌کند،

Header Space Analysis



زبان های اسکریپتی در دات نت



در شماره های پیشین با زبان هایی مثل روبی (Ruby) و پایتون (Python) آشنا شدیم. همان طور که قبلا بحث کردیم، این زبان ها به زبان های اسکریپتی (Script) معروف هستند. منظور از اسکریپت کدهایی است که با این زبان ها نوشته می شود و کامپایل نمی شود بلکه تفسیر می شود و هر زمانی که درخواستی برای اجرا شدن آنها صادر می شود، یک مفسر کد را تفسیر و آن را اجرا می کند. این زبان ها با این نوع اجرا، بهتر از بقیه زبان هایی که کامپایل می شوند، بهتر هستند در بحث ما نمی گنجد، اما خطایابی (Debug) این که کدهایی نوشته شده با این زبان ها به مراتب سخت تر از زبان های دیگر است. بیایید زبانی را تصور کنیم که با گرامر (Syntax) پایتون نوشته شود و از امکانات دات نت استفاده کرده و در محیط ویندوزی کامپایل شود. این تصور دور از ذهن نیست، زیرا مایکروسافت، دات نت و #C خود را روز به روز بهتر کرد تا امکاناتی فراهم کند و برنامه نویسانی که به زبان های دیگر برنامه نویسی می کنند بتوانند بر راحتی از کدهایی که قبلا نوشته اند، در محیط ویندوز استفاده کنند.

مایکروسافت در #C و همین طور .Net4 یک ویژگی به نام (Dynamic Language Runtime) DLR را معرفی کرد. این ویژگی به زبان #C امکان می دهد تا بر راحتی کدهای Python و Ruby را اجرا کند و از توابع و کلاس هایی که در این کدها نوشته شده اند به صورت کاملا محلی استفاده کند. به این شکل که شما می توانید توابع و کلاس های این کدها را به همان صورتی که از کلاس ها و توابعی که در سی شارپ نوشته اید، استفاده کنید. برای شفاف شدن موضع به کد زیر دقت کنید:

```
string[] lines =
{
    @"def DoIt1(logObj):",
    @"    logObj.AddInfo"
```

```
("Executed in a function call using
log object input."),
    @"";
};
code = String.Join("\r", lines);
pyEngine = Python.CreateEngine();
pyScope = pyEngine.CreateScope();
ScriptSource source = pyEngine.CreateScriptSourceFromString(code,
SourceCodeKind.Statements);
```

```
CompiledCode compiled = source.
Compile();
compiled.Execute(pyScope);
```

همان طور که در کد بالا مشاهده می کنید؛ یک قطعه کد نوشته شده با زبان Python کامپایل شده و اجرا می شود و شما می توانید از خروجی این کد در برنامه خود استفاده کنید.

اما DLR تنها به این مورد محدود نمی شود، شما می توانید در زبان سی شارپ نیز کلاس ها و توابعی را به صورت dynamic تعریف کنید. این داینامیک بودن

به معنی آن است که شما می توانید در زمان اجرا به کلاس خود یک متد یا یک ویژگی اضافه و در بقیه جاها از آن استفاده کنید. درباره کدهای داینامیک و این که در زبان سی شارپ چگونه می توان از آنها استفاده کرد؛ در شماره بعدی بیشتر توضیح خواهیم داد.

اما بر مبنای همین ویژگی، برنامه نویسان در مایکروسافت زبان های ابدایی را به وجود آوردند که کارها را راحت تر می کرد، از جمله این زبان ها می توان به IronPython که بر مبنای زبان پایتون بنا شده و به شما امکان استفاده از کدهای دات نت را در Python می دهد، اشاره کرد. شما می توانید خروجی خود را به صورت یک فایل اجرایی یا یک کتابخانه با پسوند dll کامپایل کنید، یعنی دیگر نیازی به نصب پایتون و... ندارید. این زبان امکانات جالبی را برای برنامه نویسان ویندوزی فراهم می کند؛ به عنوان مثال می توان از توانایی های برنامه نویسان پایتون در تیم هایی که اپلیکیشن های تحت دات نت را توسعه می دهند، استفاده کرد، کد زیر:

```
import clr
clr.AddReference("System.Windows.
Forms")
from System.Windows.Forms import
MessageBox
MessageBox.Show("Hello World")
```

اما IronPython تنها زبانی نبود که پا به دنیای دات نت گذاشت، همان طور که تیم توسعه دهنده IronPython گفته اند، این زبان را می توان IronRuby نامید، زبان IronRuby همانند IronPython است و شما می توانید از تمامی امکانات Ruby در دات نت و برعکس استفاده کنید. اما سوال بزرگ این است که آیا این زبان ها در دنیای وب هم قدرتمند ظاهر خواهند شد یا می توانند در بستر دات نت و وب نیز مانند برنامه های ویندوزی موثر و مفید باشند؟

clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

لطفا نام خود را در ایمیل ذکر کنید، به سوالات بی نام پاسخ داده نمی شود

علی غفاری: برای مصرف خانگی هاردهای اکسترنال HDD بهتر است یا SSD؟

هر یک از این هاردها مزایا و معایب خود را دارند که با توجه به کاربرد، می توان یکی از آنها را انتخاب کرد. طبعاً هاردهای SSD به مراتب سرعتی بسیار بالاتر از هاردهای HDD دارند، که در استفاده از آنها کاملاً مشهود است. البته هاردهای SSD به سبب فناوری به کار رفته در آنها گران تر از هاردهای HDD هستند، برای مثال هزینه یک هارد ۲۵۶ گیگ SSD از یک هارد دو ترابایت اکسترنال بیشتر است. بنابراین اگر به یک فضای ذخیره سازی عظیم نیاز دارید، به صرفه نیست که از هاردهای SSD استفاده کنید. اگر برای اجرای برنامه ها و انجام کارهایتان به سرعت بیشتری احتیاج دارید، مساله فضا چندان مهم نیست و سرعت لود شدن داده ها است که در این مواقع هاردهای SSD بر راحتی جواب می دهد.

امین طهرانی - اصفهان: می خواستم برنامه ای معرفی کنید که فایل ها را به طور خودکار پشت سر هم دانلود کند؛ یعنی بعد از تمام شدن یک فایل بلافاصله دانلود فایل بعد را آغاز کند.

برنامه های مدیریت دانلود مانند Internet Download Manager این امکان را به شما می دهد تا بتوانید چند فایل را پشت سر هم دانلود کنید. برای این کار کافی است یک Queue

درست کنید و لینک های دانلود خود را به آن اضافه کنید و برای دانلود خود شرایط دلخواه تعریف کنید، مثلاً همزمان بیشتر از یک لینک دانلود وجود نداشته باشد، یا بعد از اتمام دانلود فایل ها چه اتفاقی رخ بدهد.

ارژنگ حکم - تبریز: لطفاً نرم افزارهایی را معرفی کنید که می توان به وسیله آنها فیلم های با حجم یک گیگ یا بیشتر را به حجم کمتر از نیم گیگ با فرمت (MKV) تبدیل کرد و در ضمن کیفیت آن فیلم هم حفظ شود.

یکی از بهترین نرم افزارها Freemake Video Converter است، با این حال برنامه های زیادی برای این منظور وجود دارد. فهرست این نرم افزارها را می توانید در لینک زیر مشاهده کنید.

http://filehippo.com/software/multimedia/edit_convert/

شایان گودرزی - بروجرد: ۱ - لطفاً بهترین راهی را که می توان برای انتخاب SD Card به عنوان محل پیش فرض نصب برنامه ها در گوشی های اندروید قرار داد، معرفی کنید. آیا شما روت کردن گوشی های اندرویدی را پیشنهاد می کنید؟

۲ - پس از این که فضای درایو C را به وسیله نرم افزار پارتیشن مجیک افزایش دادم، متوجه تغییری در حرکت دادن پنجره های

(ویندوز و تمام برنامه ها) شدم. (همان طور که در فیلم ضمیمه دیده می شود). لطفاً در حل مشکل راهنمایی کنید.

برای آن که برنامه به صورت پیش فرض روی حافظه گوشی یا SD کارت نصب شود راه های متفاوتی وجود دارد که بعضی از آنها نیاز به روت شدن گوشی دارد؛ اما برنامه هایی هستند که این امکان را به شما می دهد تا برنامه های خود را به حافظه منتقل کنید. راه دیگری که نسبت به روش های دیگر راحت تر است در لینک زیر آورده شده است.

<http://droid-dan.com/android-guides/android-guide-force-apps-to-the-sd-card-without-rooting-a2sd/>

در مورد سوال دوم، حجم فضای خالی درایو C (درایوی که ویندوز را روی آن نصب کردید) برای نسخه های مختلف ویندوز متفاوت است، به طور مثال برای ویندوز ۷، ۱۵ تا ۲۰ گیگابایت است.

امین دهشیری - سیرجان: بتازگی لپ تاپم این پیغام خطا را که مربوط به دات نت است، می دهد. چند بار هم دات نت را پاک کردم، ولی درست نشد، لطفاً راهنمایی کنید.

این پیغامی که عکس آن را گذاشتید، ناقص است. اگر متن کامل آن را بفرستید مشخص می شود مشکل از کجاست و این که در چه حالتی به وجود می آید.

نوآوری های جدید شرکت AMD

آینده درخشان رایانش و رابط های کاربری

جواد ودودزاده

پس از آن که اینتل در نمایشگاه CES (نمایشگاه مصرف کنندگان الکترونیک) شهر لاس وگاس درباره برنامه های راهبردی خود و بلندپروازی هایش در حوزه فناوری های موبایل مواردی را اعلام کرد، شرکت AMD نیز به تکاپو افتاده و با برگزاری یک کنفرانس مطبوعاتی مفصل به ادعاهای رقیب دیرین خود پاسخ داد. در این کنفرانس، صحبت AMD تنها درباره تلفن های هوشمند سطح مبتدی و حضورش در بازارهای نو ظهور نبود، AMD دوباره بحث نه چندان تازه استراتژی رایانش محاصره ای (Surround Computing) را پیش کشید. اما این بار خیلی مطمئن سخن گفت و برنامه هایش هیچ شباهتی به دفعه های پیشین، که در ابتدای امر ادعاهای زیادی را مطرح و بعد میدان را خالی می کرد، نداشت.

**استراتژی Surround Computing
شرکت AMD**



رایانش محاصره ای AMD افزونه ای است که مبدا و چگونگی آغاز رایانش تعاملی فلی را بیان می کند و برنامه های نرم افزاری کاربردی وب (web applications)، تلفن های همراه هوشمند (smart phone)، بازی های رایانه ای روی دسکتاپ (PC gaming)، رشد و محبوبیت روزافزون تبلت ها و مباحثی از این قبیل را شامل می شود. استراتژی AMD، محیطی را توصیف می کند که در آن، رابط های کاربری (interface) رایانشی، بخشی یکپارچه و طبیعی تر در زندگی روزمره هستند. در دنیای AMD، هیچ نشانه ای از ماوس و صفحه کلید نیست، دنیایی که تعریف جدیدی از تشخیص صدا و چهره در رایانه های شخصی ارائه می کند. در نسل بعدی رایانش، همکاری بین ابری (کلود) و کلاينت هر چه بیشتر توسعه و بهبود یافته و می توان مقادیر زیادی در حد اگزابایت (exabytes) از تصاویر و زبان رایج طبیعی را بلا درنگ ترکیب (synthesize) و پردازش کرد. این سطح از هوشمندی، چشم انداز مناسبی را ترسیم کرده و به کاربران امکان می دهد تا از طریق یک سری برنامه های کاربردی زندگی پیش رو را بهبود و توسعه بخشند.

کارت های گرافیکی مستقل رایانه های موبایل



در این سمینار، AMD موضوع را با بازتاب و اثرگذاری موفقیت هایش در زمینه گرافیک، سال



گذشته آغاز کرد، سپس با نگاه به آینده پیش رو، تاکید کرد گرافیک های اختصاصی مستقل، ظرفیت بزرگی در بازار دارند که تا مدت ها بهره وری از آنها ادامه خواهد یافت. با مطرح کردن این موضوع قصد داشت به مخاطبان خود، اهمیت زیاد گرافیک را خاطرنشان کند. شرکت AMD در حوزه فناوری موبایل از گرافیک های Radon HD سری 8000M - که کارایی بهینه سازی شده و مدیریت بهتری را در زمینه مصرف انرژی ارائه می کند - پرده برداری کرد. گرافیک های موبایل رادئون HD سری 8500M، 8600M و 8800M از زیر مجموعه های این واحد پردازشگر گرافیکی (GPU) است.

بازی های رایانه ای



در همین رابطه AMD از فناوری دیدگاه (vision) خود صحبت کرد که قرار است در آینده رهبری مباحث چهارگانه بازی های رایانه ای (gaming) که عبارت است از: فضای ذخیره داده، رایانش و بازی های ابری (Cloud)، کنسول های مستقل بازی، ارباب رجوع (Client) و محتوای رسانه ای (Content)، رهبری را به عهده بگیرد. AMD سپس به ذکر محصولات واحد شتاب یافته پردازشی (APU) جدیدش پرداخت و در ادامه از کینی (Kabini)

معماری کم مصرفی (low power) که در ترکیب با قطب تنظیم فیوژن (Fusion Controller) یا پل جنوبی (South Hub) در نواحی FCH یا پل جنوبی (South Bridge)، به عنوان مکمل به منظور یک طراحی به معنای واقعی تک تراشه ای (single-chip) عمل می کند، سخن گفت.

فناوری APU در سال ۲۰۱۳



AMD با پرداختن به مسائل ریشه ای فناوری خود، ادعا کرد محصولات APU جدیدش در زمینه مدیریت انرژی عملکرد بهتری را ارائه می کند. این شرکت مدعی شد محصولات جدیدش کارایی به مراتب بیشتری داشته و حداقل ۵۰ درصد از سری برازوس (Brazos 2.0) سریع تر است. AMD چنان از کارایی کینی مطمئن است که آن را در قلب یک Sleekbook (اسلیک بوک) نگارش AMD از اولترابوک اینتل (است) جا داده و آن را در مقام مقایسه و رقابت با اولترابوکی (Ultrabook) که یک پردازنده اینتل Core i3 3217U را به عنوان قلب پهنه در سینه دارد، قرار داده و ادعا می کند کینی از عهده پردازش سخت و طاقت فرسای OpenCL تصاویر، بهتر برمی آید. کینی نیمه اول سال ۲۰۱۳ راهی بازار خواهد شد. همچنین AMD از APU تماش (Temash) در رابطه با tablet ها سخن

گفت؛ این که کارایی گرافیکی صد درصد بهتر از هندو (Hondo) را ارائه خواهد کرد. از قراین چنین برمی آید که تماش باید سریع ترین پردازنده سیستم روی تراشه (x86 SoC) برای تبلت ها بوده و چنان تقویت شده باشد که از پس مطابقت کامل با ویندوز ۸ مایکروسافت بر آید. قرار است انواع دو هسته ای (dual-core) و چهار هسته ای (quad-core) از تماش در بازار مصرف عرضه شود.

کنترل و تشخیص حرکات اشاره ای

همچنین شرکت AMD در مقوله APU با هیجان تمام درباره کنترل حرکات اشاره ای (gesture control) در پلتفرم های محصولات ریچلند (Richland) و تماش خود رجزخوانی کرد. با سود بردن از فناوری کنترل اشاره ای در معرض دید (eyeSight)، رایانه های لوحه ای و دسکتاپ ها می توانند آزادی عمل فوق العاده ای در زمینه کنترل لمسی (touch-free control) ارائه کنند. این قابلیت زمانی به کار می آید که شما با دست های کثیف در آشپزخانه مشغول جستجو در دستورهای غذا و وبسایت ها یا در موقعیت های مشابه دیگری باشید. کار AMD در به کارگیری کنترل اشاره ای در پلتفرم APU کاری برجسته است. این قابلیت موجب استمرار رشد تقاضاهای مشتریان و کاربران شده و تعیین کننده هویت تشخیص حرکات اشاره ای به عنوان یک امر حیاتی در لوازم دیجیتال خواهد شد و اگر فناوری آی-سایت نیز از پیش در این دستگاه های دیجیتال تعبیه شود، تفاوت واقعا حس خواهد شد. محصولات APU ریچلند و تماش که متمرکز و وابسته به پردازنده هستند، مجری عملیات اشاره ای بوده و معمولا با کمترین تحمیل بار پردازشی بر سیستم، تجربه ای از هر نظر نرم و روان را ارائه می کنند. راه حل AMD به طور حتم می تواند گزینه جذابی برای تولید کنندگان رایانه های PC، لپ تاپ ها و تبلت های با عملکرد کنترل حرکات اشاره ای به حساب آید.

جمع بندی

در این کنفرانس که به صورت پیش نمایش بسیار کوتاه و خلاصه ای ارائه شد، AMD نه از واقعه جنجالی خاصی در زمینه فناوری هایش صحبت به میان آورد و نه حتی حضار را با چیزی مانند یک پردازنده قاتل آیوی بریج (Ivy Bridge) متعجب ساخت؛ اما موفق شد دورنمای ساده ای از surround computing در آینده نه چندان دور را برای کاربران ارائه کند. شرکت AMD پرچمدار تلاش و جستجو برای توسعه لوازم و سیستم های دیجیتالی است که بخوبی کاربران را درک می کند. ما پیش بینی می کنیم با تلاش و کوشش شرکت های پیشرویی چون AMD، در آینده شاهد ترکیب کاملی از APU، پردازنده مرکزی (CPU)، واحد پردازشگر گرافیکی (GPU) و واحد منطقی عملکرد ثابت، تولید سرورهای کامل و بی نقص با ساختاری واحد از سخت افزار و نرم افزار استاندارد می شوند، دائم توسط هزاران توسعه دهنده به روزرسانی می شوند، خواهیم بود.

<http://blogs.amd.com>

<http://neogadgetreview.com>

<http://www6.pcmag.com>

سطح: متوسط

خدا حافظی با فیس بوک

دلایل مختلفی ممکن است موجب خداحافظی شما با فیس بوک شود، اما هر دلیلی که داشته باشد این احتمال وجود دارد که پیش از ترک فیس بوک بخواهید از اطلاعاتتان یک نسخه پشتیبان تهیه کنید؛ زیرا برای بسیاری از کاربران، فیس بوک همچون یک دفترچه خاطرات است که بسیاری از اتفاقات روزمره، عکس ها و ویدئوهای مرتبط با خود را در صفحه شخصی آپلود کرده اند و از دست دادن این خاطرات برای آنها خوشایند نیست!

اگر شما هم قصد دارید فیس بوک را ترک کنید و پیش از آن می خواهید از همه اطلاعات، ویدئوها و پیامها که در آن قرار داده اید یک نسخه پشتیبان تهیه کنید به روش زیر عمل کنید:

۱- پس از ورود به پروفایل خود در فیس بوک، از بخش بالا- سمت راست روی آیکون تنظیمات که به شکل یک چرخ دنده کوچک است، کلیک کنید.

۲- از میان گزینه های موجود در منوی به نمایش درآمده روی Account Settings کلیک کنید.

۳- چنانچه در بخش پایین صفحه به نمایش درآمده، گزینه ای با عنوان Download a copy of your Facebook data قابل مشاهده است. روی این گزینه کلیک کرده و منتظر بمانید صفحه جدید باز شود.

۴- در صفحه به نمایش درآمده گزینه ای با عنوان Start my Archive در اختیار شما قرار خواهد گرفت. روی این گزینه کلیک کرده و پس از آن در پنجره جدیدی که نمایش داده می شود روی Start my Archive کلیک کنید.

۵- پس از کلیک روی گزینه فوق، پنجره هشدار برای اخذ تأیید نهایی به نمایش درمی آید. در این پنجره آدرس ایمیل اصلی شما قابل مشاهده است و به شما اطلاع می دهد هنگام اتمام پشتیبان گیری از اطلاعات شما، ایمیلی به آدرس ذکر شده ارسال خواهد شد. در این مرحله برای تأیید ایمیل و شروع عملیات پشتیبان گیری باید روی Confirm کلیک کنید.

۶- منتظر بمانید تا نسخه پشتیبان اطلاعات شما آماده و توسط ایمیل برایتان ارسال شود.

۷- پس از دریافت ایمیل از فیس بوک با کلیک روی لینک موجود در ایمیل، نسبت به دانلود فایل مورد نظر اقدام کنید.



سطح: متوسط

وضع برنامه ها در صفحه قفل

یکی از امکاناتی که ویندوز فون ۸ در اختیار کاربران خود قرار می دهد، اطلاع از وضع برنامه ها بدون نیاز به باز کردن قفل صفحه است. این قابلیت شما را قادر می کند تا اطلاعات کاملی را درباره یک برنامه مشاهده کنید و همچنین از وضع پنج برنامه دیگر نیز به طور مختصر مطلع شوید. به عنوان مثال شما می توانید ایمیل های دریافتی را با جزئیات بیشتری روی صفحه مشاهده کنید و همچنین از تعداد پیام های متنی دریافتی، تعداد تماس های بی پاسخ و وضع باتری نیز به صورت مختصر مطلع شوید.

چنانچه قصد دارید این برنامه ها را به دلخواه خود تغییر دهید و بدون نیاز به باز کردن قفل صفحه، از وضع برنامه های مورد نظرتان مطلع شوید، مراحل زیر را دنبال کنید:

۱- ابتدا صفحه را به سمت چپ جارو کنید تا فهرست نرم افزارها برای شما نمایش داده شود، سپس روی Settings کلیک کنید.

۲- در صفحه تنظیمات، گزینه lock screen را پیدا کرده و روی آن کلیک کنید.

۳- در انتهای صفحه lock screen، بخش notifications قابل مشاهده است. در این بخش می توانید برنامه های را برای نمایش وضع به طور کامل و پنج برنامه را نیز برای نمایش وضع به طور مختصر انتخاب کنید.

۴- برای انتخاب یک برنامه با جزئیات بیشتر روی گزینه None در بخش Choose an app to show detailed status کلیک کنید.

۵- در بخش Choose an app to show quick status نیز می توانید با فشار روی هریک از آیکون های موجود، نرم افزار مورد نظران را به فهرست برنامه های دارای وضع مختصر اضافه کنید.

۶- در نهایت با انتخاب برنامه های مورد نظر و خروج از صفحه تنظیمات، هنگام قفل شدن صفحه تلفن خود مشاهده خواهید کرد که اطلاعات درخواستی شما بدون نیاز به باز کردن قفل صفحه قابل مشاهده است. هر زمان که مایل بودید، می توانید برنامه های موجود در این بخش را به روش فوق دوباره تغییر دهید.



سطح: حرفه ای

تطبیق روشنایی با محیط

امیر عساری

بسیاری از نمایشگرها و لپ تاپ های امروزی برای سنجش میزان نور و تنظیم خودکار روشنایی صفحه نمایش مطابق با شدت نور محیط به حسگرهایی مجهز هستند. این قابلیت نه تنها موجب صرفه جویی در مصرف انرژی می شود بلکه در محیط های تاریک با کاهش نور صفحه نمایش تا آسیب های کمتری به چشمان شما وارد می شود.

اگر نمایشگر یا لپ تاپ شما به حسگر سنجش نور محیط مجهز است و می خواهید به طور خودکار نور صفحه نمایش باتوجه به نور محیط کاهش یا افزایش یابد، می توانید از قابلیتیی که به همین منظور در ویندوز ۸ گنجانده شده است، کمک بگیرید.

برای فعال سازی این قابلیت مراحل زیر را دنبال کنید:



۱- به دسکتاپ مراجعه کرده و پس از انتقال نشانگر ماوس به گوشه پایین - سمت راست صفحه و دسترسی به نوار charms روی گزینه Settings کلیک کنید.

۲- از میان گزینه های به نمایش درآمده روی Control Panel کلیک کنید.

۳- در این مرحله صفحه کنترل پانل برای شما به نمایش درخواهد آمد. در این صفحه در بخش جستجو عبارت Power Options را وارد کرده و پس از دسترسی به این بخش روی گزینه Choose a power plan کلیک کنید.

۴- در این مرحله یکی از گزینه های موجود برای مدیریت مصرف انرژی توسط رایانه را انتخاب کرده و پس از آن روی گزینه Change plan settings کلیک کنید.

۵- در نهایت برای دسترسی به تنظیمات بیشتر روی Change advanced power settings کلیک کنید و در صفحه تنظیمات حرفه ای پس از دسترسی به بخش Display، گزینه Enable adaptive brightness را از حالت Off به On تغییر دهید.

۶- با انتخاب گزینه Ok تغییرات را ذخیره کرده و از تنظیم خودکار نور صفحه نمایش مطابق با نور محیط، لذت ببرید.

سطح: مبتدی

متحرک ها در گوگل



همان طور که می دانید بیشتر تصاویر با فرمت GIF، متحرک هستند و این ویژگی موجب شده تصاویر محبوبیت بسیار زیادی بین کاربران داشته باشند. وبلاگ نویسان و کسانی که با ایمیل یا شبکه های اجتماعی سر و کار دارند از جمله علاقه مندان این نوع تصاویر هستند و از منابع و روش های مختلفی این تصاویر را جمع آوری کرده و مورد استفاده قرار می دهند. البته در مواردی نیز این تصاویر توسط خود کاربران و با استفاده از نرم افزارهای مربوطه ایجاد و در

بخش های مختلف مورد استفاده قرار می گیرد. باتوجه به محبوبیت این تصاویر، موتور جستجوی گوگل قابلیتی را ایجاد کرده است که براحتمی می توانید با استفاده از آن به جستجوی این تصاویر در سایت های مختلف بپردازید. پس اگر به تصویر متحرک در یک موضوع خاص نیاز دارید، پیشنهاد می کنیم در اولین قدم به گوگل مراجعه کنید چرا که شاید در عرض کمتر از چند ثانیه، تصویر مورد نظر شما در گوگل یافت شود.

۱- ابتدا به بخش جستجوی تصاویر گوگل مراجعه کنید. (<http://images.google.com>)

۲- عبارت مورد نظر برای جستجو را وارد کرده و کلید اینتر را فشار دهید تا جستجوی اولیه آغاز شود. (به عنوان مثال می توانید عبارت birthday را در بخش جستجو وارد کنید)

۳- پس از نمایش نتایج جستجو روی گزینه Search tools زیر کادر جستجو کلیک کنید.

۴- حالا روی گزینه Any type کلیک کرده و از منوی به نمایش درآمده Animated را انتخاب کنید.

۵- مشاهده می کنید که صفحه دوباره بارگذاری می شود و نتایج یافت شده، تغییر می کند. این تغییر به این دلیل صورت گرفته که تصاویر متحرک با فرمت GIF از میان کل نتایج استخراج و در اختیار شما قرار گرفته اند.

توجه داشته باشید تصاویر متحرک در صفحه اولیه نتایج جستجو به صورت ثابت است و هنگامی که برای نمایش اندازه اصلی عکس روی آنها کلیک می کنید، می توانید آنها را به صورت متحرک مشاهده کنید.



عکس: BBC

آینده با دوربین بدون نمایشگر

دوربین Conran نمونه اولیه از یک دوربین دیجیتال است که با توجه به نوع و شیوه گرفتن دوربین، می‌تواند تصاویر مختلفی بگیرد. این دوربین البته به نمایشگر مجهز نیست و می‌تواند برای عکاسان زحمت بیشتری را به همراه داشته باشد. البته با استفاده از قابلیت بلوتوث این دوربین می‌توان تصاویر را سریع در تلفن همراه مشاهده کرد.



عکس: Bacteria

رواج چاپگرهای سه‌بعدی

طی چند سال اخیر فناوری چاپگرهای سه‌بعدی بسیار رواج یافته و به مراتب ارزان‌تر شده است. هر چند طی این چندسال، محصولاتی که از این چاپگرها بیرون آمده، ابتدا کاربردی نبوده است. هر چند شرکت VPI Industries به تولید «ترنتیل» می‌پردازد معتقد است این چاپگرهای سه‌بعدی نسبت به روش سنتی محصولی بهتر و دقیق‌تر ارائه می‌کند. هر ترنتیل و تون‌آرمی که توسط این پرینترها تولید می‌شود حدود ۲۴ ساعت زمان برای تولید نیاز دارد و به همین دلیل هم می‌توان قیمت ۲۰ هزار دلاری هر یک از این دستگاه‌ها را منطقی دانست.



عکس: Digital Trends

یک دسته برای کنترل همه

بعد از سه سال، ۳۵۰۰ نفر ساعت نیروی کاری، طرح Unity به پایان رسید. این چاقوی سوئیسی گیمرها، ۱۵ کنسول مختلف را در یک جعبه جمع‌آوری کرده است. قیمت این دستگاه که حدود ۱۰۷۵ دلار است، از یک دسته برای همه دستگاه‌ها استفاده می‌کند و دارنده آن می‌تواند با استفاده از همین دستگاه، از آتاری ۷۸۰۰ تا پلی استیشن ۲ و سوپر نینتندو را اجرا کند.

کلیک

نظر و پیشنهاد خود را درباره همه مطالب کلیک به نشانی:
تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم
یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید
یا به شماره ۰۱۱۲۱۹۳۰۰ پیامک بزنید

بزرگ‌ترین تلفن جهان در دستان سامسونگ

هنوز مشخص نیست آیا فبلت‌ها در آینده نزدیک موفق خواهند بود یا خیر، اما مطابق انتظار، سامسونگ از تلفن همراهی جدید خبر داده است که به خانواده گلکسی نوت خواهد پیوست. این سری گوشی‌ها که گلکسی مگا نام دارد، در دو اندازه ۵/۸ و ۶/۳ اینچی عرضه می‌شود. هر چند تصویر بزرگ‌تر شده است، اما رزولوشن گوشی ۵/۸ اینچی از گلکسی نوت ۲ کمتر شده و باتری آن نیز عمر کمتری دارد. البته نسخه ۶/۳ اینچی به اندازه گلکسی نوت ۲ رزولوشن دارد و باتری آن نیز بهتر کار می‌کند. جالب آن که سامسونگ با عرضه این گوشی رکورد بزرگ‌ترین گوشی هوشمند جهان را که پیشتر در اختیار Huawei با ۶/۱ اینچ بود، شکسته است.



عکس: Samsung

دوربینی برای زمان حرکت

این دوربین کوچک و جمع و جور برای ورزشکاران خطرناک بسیار مناسب است؛ زیرا در شرایط دشوار، بهتر کار می‌کند. تصویر آن البته از کیفیت خیره‌کننده‌ای برخوردار نیست اما سرعت لنز آن برای گرفتن تصاویر هنگام حرکت، ارزش این دوربین را دوچندان می‌کند. قابلیت انتخاب میان حالت‌های خودکار و دستی، همچنین صفحه لمسی LCD و اتصال Wi-Fi از دیگر قابلیت‌های این دوربین است.



عکس: Radiant Images

تشخیص هویت به سبک فیلم‌های علمی - تخیلی

به نظر می‌رسد کم‌کم دوران کارت‌های پلاستیکی به اتمام می‌رسد و پیشرفت در فناوری امنیت، تشخیص از طریق اطلاعات بیومتریک را ساده‌تر می‌کند. AOPTix Stratus نام دستگاهی کوچک است که با کمک دوربین آیفون می‌تواند چهره، اثر انگشت و صدای فرد را تشخیص بدهد. این دستگاه می‌تواند یک دیتابیس از افراد مجاز بسازد. این دستگاه برای گوشی‌های آیفون ۴ به بعد ساخته شده است. نرم‌افزار استراتوس ۱۹۹ دلار قیمت‌گذاری شده است و شرکت سازنده، برای دستگاه جانبی نیز، مبلغی جداگانه دریافت می‌کند. گفته می‌شود اپل قصد دارد در تولید آیفون بعدی، از اسکنرهای بیومتریک استفاده کند.



عکس: AOPTix



عکس: Discovery News

تزریق مدار الکترونیکی در مغز

گروهی از دانشمندان موفق شدند مداری الکترونیکی تولید کنند که می‌تواند به طور مستقیم به مغز تزریق شود. این دستگاه که اندازه آن فقط ۲۵ میکرون است، حدود یک‌چهارم موی انسان ضخامت دارد. بدن انسان و بخصوص مغز در مقابل اشیا بیرونی مقاومت می‌کند. این آزمایش که یکی از نخستین آزمایش‌های نسل خودش است، توسط پرفسور جان راجرز و مایکل پروچاس انجام شده است. این دو یک آراشه از LED تشکیل داده‌اند که بعد از ورود به مغز، روشن می‌شود و می‌توان متوجه شد زمان و کارایی این مدار به چه صورت خواهد بود.

گوگل برای مردگان

گوگل بتازگی سرویس جدیدی راه‌اندازی کرده است که در صورت وقوع اتفاقی مرگبار برای کاربران آنها می‌تواند تکلیف حساب جیمیل خود را مشخص کند. این قابلیت که Inactive Account Manager نامیده می‌شود، پس از فعال‌سازی توسط کاربر و گذشت ۳، ۶ یا ۱۲ ماه از غیرفعال بودن، حساب به طور خودکار حذف می‌شود. البته گزینه‌های دیگری چون به اشتراک‌گذاری محتویات با کاربر دیگر نیز وجود دارد. این قابلیت در سرویس‌های جیمیل، گوگل پلاس، یوتیوب، بلاگر و گوگل وویس فعال شده است.



عکس: Google